

单项选择

=====

题号 :25006

"Intel® Core™ i7-3537U Processor (4M Cache, up to 3.10 GHz)"中"i7-3537U"是指_____

- A、CPU的速度
- B、运算器的速度
- C、CPU的型号
- D、内存的容量

答案：

C

题号 :25016

下列描述中正确的是

- A、软件开发不受计算机系统的限制
- B、程序就是软件
- C、软件既是逻辑实体，又是物理实体
- D、是程序、数据与相关文档的集合

答案：

D

题号 :25032

下列描述中正确的是_____。

- A、软件工程只是解决软件开发中的技术问题
- B、软件工程只是解决软件项目的管理问题
- C、软件工程的主要思想是强调在软件开发过程中需要应用工程化原则
- D、软件工程主要解决软件产品的生产率问题

答案：

C

题号 :25015

计算机中的指令执行过程分为取出指令、_____和执行指令三个阶段。

- A、分析指令
- B、显示指令
- C、打印指令
- D、修改指令

答案：

A

题号：25037

一个C语言程序总是从_____。

- A、主过程开始执行
- B、子程序开始执行
- C、主函数开始执行
- D、主程序开始执行

答案：

C

题号：25008

在微型计算机中，微处理器的主要功能是进行_____

- A、算术逻辑运算
- B、算术逻辑运算及全机的控制
- C、逻辑运算
- D、算术运算

答案：

B

题号：25023

计算机具有很强的记忆能力的基础是_____。

- A、自动编程
- B、大容量存储装置
- C、通用性强
- D、逻辑判断能力

答案：

B

题号：25009

计算机硬件系统主要包括存储器、输入设备、输出设备和_____

- A、运算器
- B、主机
- C、控制器
- D、中央处理器

答案：

D

题号 :25025

下列语言中哪种语言属于面向机器的语言_____。

- A、Java语言
- B、结构化查询语言
- C、C语言
- D、汇编语言

答案 :

D

题号 :25007

Intel® Core™ i7-3537U Processor (4M Cache, up to 3.10 GHz)中"3.10 GHz"是指_____

- A、CPU的生厂商
- B、CPU的型号
- C、CPU的主频
- D、内存的容量

答案 :

C

题号 :25011

运算器虽由许多部件组成,但核心部分是_____.

- A、累加寄存器
- B、多路开关
- C、算术逻辑运算单元
- D、数据总线

答案 :

C

题号 :25022

利用计算机来模仿人的高级思维活动称为_____。

- A、人工智能
- B、计算机辅助系统
- C、自动控制
- D、数据处理

答案 :

A

题号 :25035

C语言规定 :在一个源程序中, main函数的位置_____。

- A、必须在最后
- B、必须在最开始
- C、必须在系统调用的库函数的后面
- D、可以任意

答案 :

D

题号 :25026

以下高级语言中属于面向对象的语言是_____。

- A、FORTRAN
- B、C++
- C、BASIC
- D、PASCAL

答案 :

B

题号 :25014

下列_____属于应用软件。

- A、连接程序
- B、文本处理
- C、编译系统
- D、操作系统

答案 :

B

题号 :25010

多核CPU各内核之间通过_____共享数据

- A、硬盘
- B、U盘
- C、内存
- D、二级缓存

答案 :

D

题号 :25034

构成C语言的基本单位是_____。

- A、函数
- B、语句
- C、过程
- D、命令

答案 :

A

题号 :25027

解释程序的功能是_____。

- A、将高级语言转换成目标程序
- B、解释执行汇编语言程序
- C、将汇编语言转换成目标程序
- D、解释执行高级语言程序

答案 :

D

题号 :25024

计算机硬件能直接执行的只能是_____。

- A、机器语言和汇编语言
- B、汇编语言
- C、符号语言
- D、机器语言

答案 :

D

题号 :25012

CPU主要包括_____。

- A、控制器
- B、控制器、ALU和主存
- C、控制器、运算器、cache
- D、运算器和主存

答案 :

C

题号 :25033

用来描述C程序中注释的是_____。

A、 /* */

B、 / /

C、 /*

D、 * *

答案 :

A

题号 :25013

“冯·诺依曼计算机”的体系结构主要分为_____五大组成

A、输入、输出、运算器、控制器、存储器

B、外部存储器、内部存储器、CPU、显示、打印

C、输入、输出、控制、存储、外设

D、都不是

答案 :

A

题号 :25036

下面说法不正确的是_____。

A、C语言能编写操作系统

B、书写格式自由、不规范

C、C语言是函数式的语言

D、数据类型多样化

答案 :

B

题号 :25018

CAI是_____的缩写。

A、计算机辅助模拟

B、计算机辅助教学

C、计算机辅助制造

D、计算机辅助设计

答案 :

B

题号 :25039

一条计算机指令中规定其执行功能的部分称为_____。

- A、源地址码
- B、数据码
- C、目标地址码
- D、操作码

答案 :

D

题号 :25029

有关算法,下列要求正确的是_____。

- A、写出的算法,必须能解决一类问题,并且能重复使用
- B、求解某个问题的算法是唯一的
- C、算法过程要一步一步执行,每一步执行的操作,必须确切,不能混淆不清,而且经过有限步后能得出结果
- D、算法要求按部就班的做,每一步可以有不同的结果

答案 :

C

题号 :25040

在信息时代,计算机的应用非常广泛,主要有如下几大领域:科学计算、信息处理、过程控制、计算机辅助工程、家庭生活和_____

- A、军事应用
- B、以上都不是
- C、网络服务
- D、现代教育

答案 :

D

题号 :25021

计算机的应用原则上分为_____两大类。

- A、现代教育和其他领域
- B、军事工程和日常生活
- C、数值计算和非数值计算

D、科学计算和数据处理

答案：

C

题号：25038

用C语言编写的代码程序_____。

A、经过编译即可执行

B、是一个源程序

C、经过编译解释才能执行

D、可立即执行

答案：

B

题号：25031

结构化程序由三种基本结构组成，三种基本结构组成的算法_____。

A、可以完成任何复杂的任务

B、用C只能完成一些简单的任务

C、用C只能完成符合结构化的任务

D、用C只能完成部分复杂的任务

答案：

A

题号：25005

_____是中央处理器的简称

A、GPU

B、MPU

C、ALU

D、CPU

答案：

D

题号：25030

以下叙述中正确的是_____。

A、用C程序实现的算法可以既没有输入也没有输出

B、用C程序实现的算法必须要有输入和输出操作

C、用C程序实现的算法可以没有输出但必须要有输入

D、用C程序实现的算法可以没有输入但必须要有输出

答案：

D

题号：25020

当前气象预报已广泛采用数值预报方法，这种预报方法会涉及计算机应用中的_____。

A、科学计算和信息处理

B、科学计算和辅助设计

C、数据处理和辅助设计

D、科学计算和过程控制

答案：

A

题号：25019

CAM是_____的缩写。

A、计算机辅助制造

B、计算机辅助设计

C、计算机辅助教学

D、计算机辅助模拟

答案：

A

题号：25017

计算机的应用领域可大致分为6个方面，下列选项中属于这几项的是_____。

A、数值处理、人工智能、操作系统

B、计算机辅助教学、专家系统、人工智能

C、工程计算、数据结构、文字处理

D、实时控制、科学计算、数据处理

答案：

D

题号：25028

算法具有5个特性，以下不属于算法特性的是_____。

A、可行性

B、确定性

C、有穷性

D、简洁性

答案：

D

题号：25101

C语言中的简单数据类型包括_____.

A、整型,实型,逻辑型,字符型

B、整型,实型,逻辑型

C、整型,实型,字符型

D、整型,字符型,逻辑型

答案：

C

题号：25088

C语言的标识符分为_____和用户自定义两种.

A、索引字

B、关键字

C、关键词

D、索引词

答案：

B

题号：25099

下面四个选项中,均是合法浮点数的选项是_____.

A、+1e+1 5e-9.4 03e2

B、-.60 12e-4 -8e5

C、123e 1.2e-.4 +2e-1

D、-e3 .8e-4 5.e-0

答案：

B

题号：25090

C语言关键字分为_____和语句定义符.

A、结构说明符

B、类型说明符

C、变量说明符

D、格式说明符

答案：

C

题号：25122

将字符g赋给字符变量c，正确的表达式是_____。

A、c='\147'

B、c='0147'

C、c=101

D、c="g"

答案：

A

题号：25111

下面四个选项中，均是合法转义字符的选项是_____。

A、'\018' '\f' 'xab'

B、'\0' '\101' 'x1f'

C、'\'' '\\'\n'

D、'\ '\017' '\"

答案：

C

题号：25112

下面正确的字符常量是_____。

A、"\n"

B、'\80'

C、'\X17'

D、'\'

答案：

A

题号：25078

在c语言中，char型数据在内存中的存储形式是_____。

A、ASCII码

B、补码

C、反码

D、原码

答案：

A

题号：25092

int属于___说明符.

A、分数类型

B、无理数类型

C、整数类型

D、小数类型

答案：

C

题号：25082

存储器中的信息可以_____.

A、只能读取一次

B、可以读取10000次

C、反复读取

D、可以读取1000次

答案：

C

题号：25120

设x,y是float类型变量，则不正确的赋值语句是_____.

A、++x;

B、x*=y+1;

C、x=y=0;

D、y=int(5);

答案：

D

题号：25117

判断char型变量s是否为小写字母的正确表达式是_____.

A、'a'<=s<='z'

B、('a'<=s)and('z'>=s)

C、(s>='a')&(s<='z')

D、(s>='a')&&(s<='z')

答案：

D

题号：25093

下列四个选项中，均是不合法的用户标识符的选项是_____。

A、float la0 _A

B、b-a goto int

C、A P_0 do

D、_123 temp INT

答案：

B

题号：25119

已知ch是字符类型变量，则不正确的赋值语句是_____。

A、ch='a+b';

B、ch='7'+9';

C、ch=5+9;

D、ch='\0';

答案：

A

题号：25102

以下选项中属于C语言的数据类型是_____。

A、逻辑型

B、集合型

C、复数型

D、双精度型

答案：

D

题号：25091

C语言关键字规定为_____。

A、大写

B、大写且小写

C、大写或小写

D、小写

答案：

D

题号：25084

十进制整数转换为二进制整数，通常采用_____。

A、乘十取整法

B、除十取余法

C、除二取余法

D、乘二取整法

答案：

C

题号：25107

A的ASCII的值为65，'A'+32的结果是_____。

A、a

B、结果错误

C、A+32

D、97

答案：

D

题号：25124

在定义变量的同时为a, b, c三个int类型变量赋初值为5，正确的是_____。

A、int a=b=c=5;

B、int a,b,c=5;

C、int a=5;b=5;c=5;

D、int a=5,b=5,c=5;

答案：

D

题号：25096

下列不属于C语言关键字的是_____。

A、enum

B、register

C、default

D、external

答案：

D

题号：25116

下列可以正确表示字符型常数的是_____。

A、"\n"

B、297

C、"a"

D、'\t'

答案：

D

题号：25109

下面正确的字符常量是_____。

A、"c"

B、'\\"'

C、"

D、'W'

答案：

D

题号：25083

将十进制数75转换成二进制是_____。

A、1011001

B、1001011

C、1100101

D、1101001

答案：

B

题号：25104

下列可以正确定义数据类型的关键字是_____。

A、signed

B、integer

C、Long

D、shorter

答案：

A

题号：25098

C语言中，5种基本数据类型的存储空间长度的排列顺序为_____。

A、char=int=long int<=float<double

B、char<int<long int<=float<double

C、char=int<long int<=float<double

D、char<int<long int<=float=double

答案：

B

题号：25123

不正确的变量声明是_____。

A、short int s

B、double int a;

C、unsigned int ui

D、int l,j,k;

答案：

B

题号：25086

ASCII表用1个字节的低7位表示_____个不同的字符。

A、256

B、100

C、120

D、128

答案：

D

题号：25108

对于"xy\n\102\\\"字符串的长度是_____。

A、6

B、12

C、7

D、13

答案：

A

题号：25081

计算机存储器中1KB存储容量表示_____。

A、1024位

B、1000字节

C、1024字

D、1024字节

答案：

D

题号：25125

下列语句正确的是_____。

A、int c=(a+b)++;

B、float a=b=c=1;

C、a=-2==4;

D、a%=3.1;

答案：

C

题号：25094

C语言中的标识符只能由字母、数字和下划线三种字符组成，且第一个字符_____。

A、可以是字母、数字和下划线中任何一种字符

B、必须为下划线

C、必须为字母或下划线

D、必须为字母

答案：

C

题号：25126

以下声明语句中正确的是_____。

A、float a=b=10.0;

B、int a=10,*b=&a;

C、float *a,b=&a;

D、char a='A'b='B';

答案：

B

题号：25106

long int型数据的字节数____int型字节数.

A、不小于

B、等于

C、小于等于

D、不大于

答案：

A

题号：25085

计算机内部采用____进制存储数据.

A、十

B、二

C、八

D、十六

答案：

B

题号：25087

Unicode显著的特点在于统一采用____字节表示一个字符.

A、3

B、4

C、1

D、2

答案：

D

题号：25089

C语言的标识符第一个字符必须为____或下划线.

A、空格

B、数字

C、汉字

D、字母

答案：

D

题号：25114

在C语言中,错误的int类型的常数是_____.

A、037

B、0xAF

C、32768

D、0

答案：

C

题号：25113

下面四个选项中, 均是正确的数值常量或字符常量的选项是_____.

A、0.0 0f 8.9e '&'

B、"a" 3.9E-2.5 1e1 "\"

C、+001 0xabcd 2e2 50.

D、'3' 011 0xFF00 0a

答案：

C

题号：25100

设int类型的数据长度为2个字节, 则unsigned int 类型的数据取值范围是_____.

A、-256-+255

B、0-255

C、0-65535

D、-32768-+32767

答案：

C

题号：25110

下面四个选项中, 均是合法的整型常量的选项是_____.

A、-01 986,012 0668

B、160 -0xffff 011

C、-0x48a 2e5 0x

D、 - 0xcd f 01a 0xe

答案：

B

题号：25079

"A"的ASCII码值(十进制)为65, 则"D"的ASCII值(十进制)为_____.

A、 68

B、 62

C、 69

D、 70

答案：

A

题号：25105

下列为十六进制整数为_____.

A、 0x25

B、 123

C、 1x12

D、 017

答案：

A

题号：25118

若有说明语句 :char c='\72';则变量c_____.

A、 说明不合法, c的值不确定

B、 包含2个字符

C、 包含3个字符

D、 包含1个字符

答案：

D

题号：25095

下面四个选项中, 均是c语言关键字的选项是_____.

A、 signed union scanf

B、 if struct type

C、 switch typedef continue

D、 auto enum include

答案：

C

题号：25121

下列变量中合法的定义是_____.

A、 short _a=2-1

B、 float a=1.5e2.7

C、 double 1_d=1.5e2

D、 long if=0xabcl

答案：

A

题号：25103

在C语言中,int,char和short三种类型所占用的内存为_____.

A、 由所用机器的机器字长决定

B、 是任意的

C、 均为2个字节

D、 由用户根据自己的需要定义

答案：

A

题号：25115

下列常数中不能作为C语言常量的是_____.

A、 0582

B、 2.5e-2

C、 0xA5

D、 3e2

答案：

A

题号：25080

在计算机中存储信息的最小单位是_____.

A、 字节

B、 双字节

C、 字

D、位

答案：

D

题号：25097

合法的c语言标识符是_____.

A、 \$s

B、 a>b

C、 5dm

D、 Hh

答案：

D

题号：25271

为表示关系 $x>y>z$,应使用的C语言表达式是_____。

A、 $(x>y)\&\&(y>z)$

B、 $(x>y)\&(y>z)$

C、 $x>y>z$

D、 $(x>y)\text{AND}(y>z)$

答案：

A

题号：25270

表达式 $!(x||a==b)$ 等效于_____。

A、 $(!x)||a==b$

B、 $!((x||a)==b)$

C、 $!(x||a==b)$

D、 $!(x||y)==b$

答案：

A

题号：25330

有下列结构：`struct{ char a; char b; short c;}S2;`请问sizeof (s2) 的值是多少

A、 6

B、 1

C、 4

D、2

答案：

C

题号：25310

设 $a=1$, $b=2$, $c=3$, $d=4$, 则表达式： $a < b ? a : c < d ? a : d$ 的结果为_____。

A、1

B、2

C、3

D、4

答案：

A

题号：25267

`int a=2 ; float b=3.4;` $a > b$ 、 $a + b > b$, $a > b > b$ 的结果分别是_____。

A、1,0,0

B、1,1,0

C、0,1,1

D、0,1,0

答案：

D

题号：25246

表达式 $18/4*\text{sqrt}(4.0)/8$ 值的数据类型是_____。

A、int

B、float

C、不确定

D、double

答案：

D

题号：25299

设有 `int x=11;` 则表达式 $(x++ * 1/3)$ 的值是_____。

A、12

B、4

- C、3
 - D、11
- 答案：
C

题号：25244

若以下选项中的变量已正确定义，则正确的赋值语句是_____。

- A、x1=26.8%3;
- B、1+2=x2;
- C、x3=0x12;
- D、x4=1+2=3;

答案：
C

题号：25304

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int a=12, b=12;
    printf("%d,%d\n",--a,b++);
}
```

- A、11, ,13
- B、11,12
- C、10,10
- D、12,12

答案：
B

题号：25261

已知ch是字符型变量，下面不正确的赋值语句是_____。

- A、ch=5+9;
- B、ch='\0';
- C、ch='7'+9';
- D、ch='a+b';

答案：
D

题号 :25245

在C语言中,逻辑运算符的优先级从高到低的排列顺序为_____.

- A、&&、!、||
- B、&&、||、!
- C、||、&&、!
- D、!、&&、||

答案 :

D

题号 :25295

设有以下程序段,执行后的输出结果是_____。

```
main()  
{  
int x=10 ;  
printf("%d, %d\n", x, x++) ;  
}
```

- A、10, 10
- B、11, 10
- C、11, 11
- D、10, 11

答案 :

A

题号 :25339

若有定义 :int a=7;float x=2.5,y=4.7;则表达式x+a%3*(int)(x+y)%2/4的值是_____

- A、3.500000
- B、0.000000
- C、2.750000
- D、2.500000

答案 :

D

题号 :25272

关于逻辑运算符&&、||、!结合方向描述正确的是_____。

- A、均为自左向右
- B、&&、||自右向左,!自左向右
- C、&&、||自左向右,!自右向左
- D、均为自右向左

答案：

C

题号：25266

设x为整型变量,不能正确表达数学关系： $5 < x < 10$ 的c语言表达式是_____。

A、 $5 < x < 10$

B、 $!(x <= 5) \&\&(x < 10)$

C、 $x > 5 \&\&x < 10$

D、 $x == 6 || x == 7 || x == 8 || x == 9$

答案：

A

题号：25293

在以下一组运算符中，优先级最低的运算符是_____。

A、=

B、*

C、+

D、!=

答案：

A

题号：25275

逻辑运算符两侧运算对象的数据_____。

A、可以是任何类型的数据

B、只能是整型或字符型数据

C、只能是0或1

D、只能是0或非0正数

答案：

A

题号：25263

下列运算符中优先级最高的是_____。

A、+

B、!=

C、<

D、&&

答案：

A

题号：25262

若有以下程序段，int c1=1,c2=2,c3;
c3=1.0/c2*c1;
则执行后，c3中的值是_____。

A、0

B、2

C、1

D、0.5

答案：

A

题号：25294

求解赋值表达式 $a=(b=10)\%(c=6)$
，表达式值、a、b、c 的值依次为_____。

A、6,4,6

B、4,10,6

C、4,6,10

D、1,10,6

答案：

B

题号：25283

设int a=3,b=1, x=2, y=0 ;
则(y||b) && (y||a) 的运算结果为_____。

A、0

B、-1

C、1

D、2

答案：

C

题号：25311

假设int m,n=15,x=21;则表达式 $m=(n<x)?n:x$ 的计算结果为_____。

- A、13
- B、21
- C、10
- D、15

答案：

D

题号：25287

若有以下定义，则能得到值为3的表达式是 `int m=7,n=12;`_____。

- A、`n%=(m%=5)`
- B、`n%=(m-m%5)`
- C、`n%=m-m%5`
- D、`(n%=m)-(m%=5)`

答案：

D

题号：25327

以下不能定义为用户标识符的是

- A、`_int`
- B、`Main`
- C、`sizeof`
- D、`_0`

答案：

C

题号：25278

若希望当`num`的值为奇数时，表达式的值为真，`num`的值为偶数时，表达式的值为假，则以下不能满足要求的表达式是_____。

- A、`!(num%2==0)`
- B、`num%2==1`
- C、`!(num%2)`
- D、`num%2`

答案：

C

题号：25341

若已定义x和y为double类型，则表达式x=1, y=x+3/2 的值是

- A、2.0
- B、2
- C、2.5
- D、1

答案：

A

题号：25297

下面表达式正确的是_____。

- A、-(l++)
- B、(-k)++
- C、7--
- D、(a+b)++

答案：

A

题号：25322

设int x, a ;表达式x=a=4, 6*2的x值_____。

- A、8
- B、10
- C、12
- D、4

答案：

D

题号：25308

若a、b、c、d、w均为int类型变量，则执行下面语句后的w值是_____。

a=1;b=2;c=3;d=4;

w= (a<b) ?a :b ;

w= (w<c) ?w :c ;

w= (w<d) ?w :d ;

- A、1
- B、4
- C、2
- D、3

答案：

A

题号 :25318

执行语句 $g = (8.0, 4.0, 6.0), (3.0, 1.0, 0.0)$;后g的是_____。

- A、 6.0
- B、 8.0
- C、 0.0
- D、 语法错误

答案 :

A

题号 :25303

设x为int型变量,则执行语句 $x=10$ 和 $x+=x-=x-x$ 后,x的值为_____。

- A、 10
- B、 40
- C、 30
- D、 20

答案 :

D

题号 :25256

设变量y为float类型, x为int类型, 则以下能实现将y中的数值保留小数点后两位, 第三位进行四舍五入运算的表达式是_____。

- A、 $y=y*100+0.5/100.0$
- B、 $y=(y*100+0.5)/100.0$
- C、 $x=y*100+0.5,y=x/100.0$
- D、 $y=(y/100+0.5)*100.0$

答案 :

C

题号 :25329

有下列结构 :`struct{ char a; short b; char c;}S1;`请问sizeof(s1)的值是多少

- A、 1
- B、 6
- C、 4
- D、 2

答案 :

B

题号 :25313

若x、i、j和k都是int型变量,则计算下面表达式后,x的值为_____。

$x=(i=4,j=16,k=32)$

A、16

B、4

C、52

D、32

答案 :

D

题号 :25305

若有说明和语句

```
int a=5;
```

```
a++;
```

此处表达式a++的值是_____。

A、4

B、6

C、5

D、7

答案 :

C

题号 :25289

设a=10,则赋值表达式a+=a-=a*a的值是_____。

A、180

B、100

C、-80

D、-180

答案 :

C

题号 :25251

下列运算符中优先级最高的是_____。

A、!=

B、&&

C、+

D、<

答案：

B

题号：25320

求解逗号表达式 $x=a=3,6*a$ 后，表达式值、 x 、 a 的值依次为_____。

A、3,1,3

B、18,3,3

C、3,18,3

D、3,3,3

答案：

B

题号：25312

假设所有变量均为整型，则表达式 $(a=2,b=5,b++,a+b)$ 的值是 _____。

A、6

B、7

C、8

D、2

答案：

C

题号：25284

设 x,y,z,s 均为 `int` 型变量，且初值均为 1，则执行语句 $s=++x||++y&&++z$ 后，则 s 的值为_____。

A、不定值

B、0

C、2

D、1

答案：

D

题号：25288

若有说明 `int a=1,b=2,c=3,d=4`；则表达式 $a<b ? a : c<d ? c:d$ 的值是_____。

A、4

B、3

C、1

D、2

答案：

C

题号：25291

有如下定义:float x ,y;int j,a,b;，以下符合C语言语法的表达式是_____。

A、a+=a=(b=4)*(a=3)

B、a=a*3=2

C、x%(-3);

D、y+1=j

答案：

A

题号：25259

下列选项中，不正确的赋值语句是_____。

A、m=n=k;

B、++y;

C、x=(y=(z=0));

D、t=u+v=3;

答案：

D

题号：25279

下列说法正确的是_____。

A、c语言中无逻辑变量

B、逻辑表达式是由逻辑运算符和关系运算符组成的

C、c语言中无逻辑表达式

D、c语言中只有增1，减1运算符组成

答案：

A

题号：25306

若给定表达式 $(x) ? (a++) : (a-)$ ，则表达式x_____

- A、和 $(x==1)$ 等价
- B、和 $(x!=0)$ 等价
- C、和 $(x!=1)$ 等价
- D、和 $(x==0)$ 等价

答案：

B

题号：25331

sizeof(double)是

- A、一个双精度型表达式
- B、一个不合法的表达式
- C、一个整型表达式
- D、一个函数调用

答案：

C

题号：25342

若有以下程序段，

```
int c1=1,c2=2,c3;
```

```
c3=1.0/c2*c1;
```

则执行后，c3中的值是

- A、2
- B、1
- C、0
- D、0.5

答案：

C

题号：25298

若有以下说明和语句int x=9;x++;此处表达式x++的值是_____。

- A、9
- B、7
- C、6
- D、8

答案：

A

题号 :25307

执行以下程序段后, 变量x,y,z的值分别为_____。

```
int a=1,b=0, x, y, z;  
x=(-a==b++)?--a : ++b;  
y=a++;  
z=b;
```

A、 x= -1,y= 2, z= 1

B、 x= -1,y= -1,z= 1

C、 x=0,y=1,z=0

D、 x=0,y=0,z=0

答案 :

B

题号 :25252

在c语言中, 要求运算数必须是整型的运算符是_____.

A、 %

B、 /

C、 ++

D、 !=

答案 :

A

题号 :25296

若以下变量均是整型, 且num=sum=7 ;则计算表达式sum=num++,sum++,++num后的sum值为_____。

A、 9

B、 10

C、 7

D、 8

答案 :

D

题号 :25268

int a=1, b=2, c=3 ;(a+=b)<(b*=11%c)结果值为_____。

A、 4

B、 2

C、 0

D、1

答案：

D

题号：25276

判断char型变量c1是否为大写字母的正确表达式是_____。

A、(c1>='A')&&(c1<='Z')

B、(c1>='A')&(c1<='Z')

C、('A'<=c1)AND('Z'>=c1)

D、'A'<=c1<='Z'

答案：

A

题号：25253

以下符合c语言语法的赋值表达式是_____。

A、d=9+e++=d+7;

B、d=9+e+f=d+9;

C、d=9+e,f=d=9;

D、d=9+e,e++=d+9;

答案：

C

题号：25277

设I, J和K是int型变量, 且I=3, J=4, K=5, 则以下值为0的表达式的是_____。

A、!((I<J)&&!K||1)

B、'I'&&'J'

C、I<=J

D、I||J+K--J-K

答案：

A

题号：25319

设有以下程序段, 执行后的输出结果是_____。

```
int x=100, y=200;
```

```
printf ("%d", (x, y) );
```

A、200

B、100, 200

C、编译出错

D、100

答案：

A

题号：25280

设 $m=2, n=3, l=4, j=5, a=8, b=9$ 执行 $(a=m>n) \ \&\&(b=l>j)$ 后, b的值为_____。

A、0

B、4

C、9

D、5

答案：

C

题号：25264

若希望当x的值为奇数时, 表达式的值为“真”, x的值为偶数时, 表达式的值为“假”。则以下不能满足要求的表达式是_____。

A、 $x\%2$

B、 $x\%2==1$

C、 $!(x\%2)$

D、 $!(x\%2==0)$

答案：

C

题号：25248

假设所有变量均为整型, 则表达式 $(a=2, b=5, b++, a+b)$ 的值是_____。

A、6

B、7

C、8

D、2

答案：

C

题号：25285

当c的值不为0时, 能够将c的值赋给变量a和b的是_____。

- A、c=b=a
- B、(a=c) || (b=c)
- C、a=c=b
- D、(a=c) && (b=c)

答案：

D

题号：25243

已知字母A的ASCII码为十进制数65,且c2为字符型,则执行语句c2='A'+6-'3'后,c2中的值为_____.

- A、不确定的值
- B、C
- C、D
- D、68

答案：

C

题号：25281

下面程序的输出结果是_____。#include<stdio.h>main(){int x=-1,y=4,t;t=(++x<0)&&!(y--<=0);printf("%d,%d,%d",x,y,t);}

- A、3, 0, 1
- B、0, 4, 0
- C、3, 0, 0
- D、4, 0, 1

答案：

B

题号：25302

以下运算符中,结合性与其他运算符不同的是_____。

- A、%
- B、/
- C、++
- D、+

答案：

C

题号：25273

在C语言中，逻辑运算符的优先级从高到低的排列顺序为_____。

- A、||、&&、!
- B、!、&&、||
- C、&&、||、!
- D、&&、!、||

答案：

B

题号：25309

设ch是char类型变量，其值是A，则以下表达式的值是 `ch=(ch>='A'&&ch<='Z')?(ch+32):ch`

- A、a
- B、A
- C、Z
- D、z

答案：

A

题号：25326

下列语句错误的是

- A、`a=sizeof int`
- B、`printf("%f",b=b+1,e++,d-1);`
- C、`a=sizeof(float);`
- D、`printf("%d",-c,c++);`

答案：

A

题号：25337

已知字母A的ASCII码为十进制的65，下面程序的运算结果是 `main(){char c1,c2;c1='A'+5-'3';c2='A'+6-'3';printf("%d,%c\n",c1,c2);}`

- A、无确定值
- B、B, C
- C、67, D
- D、C, D

答案：

C

题号 :25300

设 `int x=1,y=1;` 表达式`(!x||y--)`的值是_____。

- A、 0
- B、 2
- C、 -1
- D、 1

答案 :

D

题号 :25286

设`int n=6;`表达式`n%=n+=n-=n*n`的值为_____。

- A、 10
- B、 6
- C、 12
- D、 0

答案 :

D

题号 :25290

执行以下程序段, 正确输出结果的是`#include<stdio.h>main(){int b=1;b%=5-2;printf("%d",b);b+=b*=b-=b*=4;printf("%d",b);}`

- A、 -2, 8
- B、 1, 0
- C、 2, 0
- D、 1, 8

答案 :

B

题号 :25257

以下能正确定义整型变量`x,y`和`z`并为其赋初值5的语句是_____。

- A、 `int x,y,z=5;`
- B、 `int x=y=z=5;`
- C、 `x=y=z=5;`
- D、 `x=5,y=5,z=5;`

答案 :

B

题号 :25301

设有以下定义

```
int a=0;
double b=1.25;
char c='A';
#define d 2
```

则下面语句中错误的是_____。

- A、b++;
- B、c++;
- C、d++;
- D、a++

答案 :

C

题号 :25258

下列语句中,合法的赋值语句是_____.

- A、A=2+B++=A+2;
- B、A=2+B,C=A+2;
- C、A=2+B,B++,A+2
- D、A=2+B+C=A+2

答案 :

B

题号 :25315

逗号表达式(x=2*3,x+8,x+12),x+x的值是_____。

- A、12
- B、26
- C、52
- D、6

答案 :

A

题号 :25250

若有定义 :int a=7;float x=2.5,y=4.7;则表达式x+a%3*(int)(x+y)%2/4的值是_____.

- A、3.500000
- B、2.750000
- C、0.000000
- D、2.500000

答案：

D

题号：25292

算术运算符、赋值运算符和关系运算符的运算优先级按从高到低依次为_____。

- A、算术运算、赋值运算、关系运算
- B、关系运算、算术运算、赋值运算
- C、算术运算、关系运算、赋值运算
- D、关系运算、赋值运算、算术运算

答案：

C

题号：25282

以下程序运行后的输出结果是_____。

```
main()
{
    int a,b,c;
    a=10;b=20;c=(a%b<1)||(a/b>1);
    printf("%d %d %d\n",a,b,c);
}
```

- A、10, 20, 1
- B、10, 20, 1
- C、10, 20, 0
- D、10, 20, 0

答案：

C

题号：25321

设int x, a ;表达式x=(a=4, 6*2)的x值_____。

- A、12
- B、10
- C、8
- D、4

答案：

A

题号 :25254

若有变量说明 :int a=0,b=0,c=0;以下符合c语言语法的赋值表达式是_____.

- A、 a=9+b++=a+7
- B、 a=9+b+c=a+9
- C、 a=(9+b,b++)
- D、 a=9+b; c=a+9

答案 :

C

题号 :25247

当c的值不为0时, 能够将c的值赋给变量a和b的是_____.

- A、 (a=c) || (b=c)
- B、 (a=c) && (b=c)
- C、 c=b=a
- D、 a=c=b

答案 :

B

题号 :25333

已知字母A的ASCII码为十进制数65, 且c2为字符型, 则执行语句c2='A'+6-'3';后, c2中的值为

- A、 68
- B、 不确定的值
- C、 C
- D、 D

答案 :

D

题号 :25316

若num,a ,b和c都是int型变量, 则执行表达式num=(a=4,b=6,c=32)后num的值_____。

- A、 16
- B、 52
- C、 32
- D、 4

答案 :

C

题号 :25265

表达式 $15 != 10$ 和 $3 > 4$ 的值分别是

- A、1和0
- B、0和1
- C、非零值和0
- D、true和false

答案 :

A

题号 :25328

以下程序的运行结果是`#include "stdio.h" main(){struct date{int y,m,d;}today;printf("%d\n",sizeof(struct date));}`

- A、2
- B、6
- C、3
- D、出错

答案 :

B

题号 :25332

在16位机上, `sizeof(int)`的值通常是多少

- A、1
- B、4
- C、6
- D、2

答案 :

D

题号 :25260

若已定义x和y为double类型, 则表达式 $x=1, y=x+3/2$ 的值是_____.

- A、2.0
- B、2.5
- C、1
- D、2

答案 :

A

题号 :25274

已知 $x=45, y='a', z=0$; 则表达式 $(x>=z \ \&\& \ y<'z' \ || \ !y)$ 的值是_____。

- A、 0
- B、“假”
- C、 1
- D、 语法错

答案 :

C

题号 :25335

设 x,y 是 `float` 类型变量, 则不正确的赋值语句是

- A、 $x=y=0;$
- B、 $x*=y+1;$
- C、 $++x;$
- D、 $y=int(5);$

答案 :

D

题号 :25269

设整型变量 m,n,a,b,c,d 均为 1, 执行 $(m=a>b)\&\&(n=c>d)$ 后, m,n 的值是_____。

- A、 0,1
- B、 1,0
- C、 1,1
- D、 0,0

答案 :

D

题号 :25314

假设变量 a,b 均为整型, 表达式 $(a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b)$ 的值是_____。

- A、 7
- B、 9
- C、 8
- D、 2

答案 :

C

题号 :25324

sizeof(float)是

- A、一个双精度型表达式
- B、一个不合法的表达式
- C、一个整型表达式
- D、一个函数调用

答案 :

C

题号 :25334

设变量y为float类型, x为int类型, 则以下能实现将y中的数值保留小数点后两位, 第三位进行四舍五入运算的表达式是

- A、 $x=y*100+0.5,y=x/100.0$
- B、 $y=(y*100+0.5)/100.0$
- C、 $y=(y/100+0.5)*100.0$
- D、 $y=y*100+0.5/100.0$

答案 :

A

题号 :25325

下面程序的运行结果为_____

```
#include "stdio.h"
void main()
{
    struct Student
    {
        unsigned long id;
        char name[30];
        char calss[30];
    }oStu1;
    printf("%d",sizeof(oStu1));
}
```

- A、64
- B、124
- C、60
- D、30

答案 :

A

题号 :25338

执行下面程序后, 输出的结果#include<stdio.h>main(){float x,y;int k;x=3.5;k=(int)x+10;printf("x=%f,k=%d",x,k);}

A、 x=3.500000,k=13.5

B、 x=3,k=13

C、 x=3.500000, k=13

D、 x=3.5,k=13

答案 :

C

题号 :25323

若有运算符:)、*、?:、%、sizeof,则将它们运算的优先级排列的正确次序为 (由低到高)

A、 * = -> ?: -> %-> > ->sizeof

B、 ?: -> * = -> > -> % ->sizeof

C、 * = -> > -> ?: -> sizeof ->%

D、 * = -> ?: -> > -> % -> sizeof

答案 :

D

题号 :25255

已知字母A的ASCII码为十进制数65, 变量ch1为字符型, 则执行语句ch1='A'+6-'3';后, ch1中的值是_____.

A、 一个不确定的值

B、 C

C、 68

D、 D

答案 :

D

题号 :25317

逗号表达式(k=3*2,k+4),k*3的值是_____。

A、 10

B、 14

C、 18

D、 30

答案 :

C

题号 :25249

若x、i、j和k都是int型变量，则计算x=(i=4,j=16,k=32)表达式后，x的值为_____。

- A、 16
- B、 52
- C、 4
- D、 32

答案：

D

题号 :25340

有以下程序

```
main()
{
    int a,b,d=25;
    a=d/10%9;
    b=a&&(-1);
    printf("%d,%d\n",a,b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A、 2,1
- B、 6,0
- C、 2,0
- D、 6,1

答案：

A

题号 :25336

以下程序段的输出结果是 int l=1,j=4,k=2;float x=5.5,y=9.0,z=(+j)/k=sqrt((double)y)*1.2/k+x;printf("%f\n",z);

- A、 9.300000
- B、 9.800000
- C、 8.000000
- D、 8.500000

答案：

A

题号 :25705

以下关于switch语句和break语句的描述正确的是_____。

- A、 break语句只能用于循环语句中
- B、 在switch语句中必须使用break语句
- C、 break语句只能用于switch语句体中
- D、 在switch语句中可以使用break语句

答案 :

D

题号 :25680

下列语句可以用来实现条件分支功能的是_____。

- A、 goto
- B、 while
- C、 switch
- D、 break

答案 :

C

题号 :25685

选择出语法没有错误的if语句_____。 设int x, a, b, c ;

- A、 if(a=b) c++;
- B、 if(a=<b) c++;
- C、 if(a=>b) c++;
- D、 if(a<>b) c++;

答案 :

A

题号 :25691

执行下面的程序后输出的结果是_____。 #include<stdio.h> void main(){int x=10,y=5; switch(x)

{case 1:x++; default:x+=y;case 2:y--;case 3:x--;}printf("x=%d,y=%d",x,y);}

- A、 x=10,y=5
- B、 x=15,y=5
- C、 x=14,y=4
- D、 x=15,y=4

答案 :

C

题号 :25687

执行下面程序段的结果是_____。

```
main()
{
    int x=1,a=0,b=0;
    switch(x)
    {
        case 0:b++;
        case 1:a++;
        case 2:a++;b++;
    }
    printf("a=%d,b=%d",a,b);
}
```

A、 a=2,b=2

B、 a=1,b=0

C、 a=2,b=1

D、 a=1,b=1

答案：

C

题号 :25708

执行下面的程序，x的值为_____。 main(){int x,y;for(x=1,y=1;x<=50;x++){if(y>=15)break; if(y%5==1){y+=5;continue;}y-=2;}}

A、 3

B、 4

C、 6

D、 5

答案：

B

题号 :25712

设x=10, y=5 ;z=15, 执行下面一段程序后z的结果是_____。

```
if (x>y)
    if (y>z) x=y ;
else    z=y ;
```

A、 6

B、 4

C、 7

D、 5

答案 :

D

题号 :25717

为了避免在嵌套的条件语句if-else中产生二义性, c语言规定 :else子句总是与

A、 缩排位置相同的if配对

B、 其之前最近且不带else的if配对

C、 第一个if配对

D、 其之前最近的if配对

答案 :

B

题号 :25698

假定a和b为int型变量,则执行以下语句后b的值为_____。

```
a=1; b=10;
```

```
do
```

```
{ b=a; a++; }
```

```
while (b--<0);
```

A、 8

B、 9

C、 -2

D、 -1

答案 :

A

题号 :25703

下面程序的输出结果是____。 #include<stdio.h> main(){int l,t=1,s=0;for(l=1;l<=10;l++){t*=l;s+=t;}printf("s=%d",s);}

A、 1+2+3+...+10

B、 1*2*3*...*10

C、 1 !*2 !*3 !*...10!

D、 1 !+2 !+3 !+...10!

答案 :

D

题号 :25682

下列表达式无实际意义的是____。

A、 a=9;

B、 ++i;

C、 y+z;

D、 a=b*2;

答案 :

C

题号 :25678

下列语句可以用来实现中断与继续功能的是____。

A、 while

B、 break

C、 for

D、 if

答案 :

B

题号 :25704

若有以下程序段, a,b都是整型变量 :a=b; x;if(a!=0)goto y; a--;printf("*"); goto x; y:..... 则不能与上面程序段等价的循环语句是____。

A、 a=b; while(a!=0)printf("*");a++;

B、 for(a=b;a!=0;a--)printf("*");

C、 for(a=b;a:-a)printf("*");

D、 a=b; do{a--;printf("*");}while(a!=0);

答案：

D

题号：25709

若有以下程序段：

```
for(m=1;m<=100;m++)
    { scanf("%d",&y);
      if(y<0) continue;
      printf("%3d",m);
    }
```

}正确的描述是_____。

A、最多允许输出100个非负整数

B、当 $y \geq 0$ 时什么也不输出

C、printf 函数永远也不执行

D、当 $y < 0$ 时整个循环结束

答案：

A

题号：25679

下列语句可以用来实现循环控制功能的是_____。

A、while

B、if

C、switch

D、goto

答案：

A

题号：25686

有如下程序

```
void main()
{ int a=2,b=-1,c=2 ;
  if(a) if(b<0) c=0 ;
  else c++;
  printf("%d\n",c) ;
}
```

该程序的输出结果是_____。

A、3

B、0

C、2

D、1

答案：

B

题号：25684

如果在一个函数中的复合语句中定义了一个变量，则以下正确的说法是_____。

A、该变量在函数中有效

B、该变量为非法变量

C、该变量在本程序范围内均有效

D、该变量只在复合语句中有效

答案：

D

题号：25700

以下程序运行后的输出结果是_____。

```
main()
```

```
{ int k, n[]={0,0,0,0,0};
```

```
for(k=1;k<=4;k++)
```

```
{ n[k]=n[k-1]*2+1;
```

```
printf("%d",n[k]);
```

```
}
```

```
}
```

A、以上答案都不正确

B、13715

C、0,0,0,0,0

D、0135715

答案：

B

题号：25690

下面程序的输出是_____。 #include<stdio.h> void main(){int a=1,b=2,c=3; switch(a) {case

```
1:switch(b){case 1:a++;break; case 2:b++;break;}case 2:printf("%d,%d",a,b); case  
3:++a;b-;}printf("%d,%d",a,b);}
```

- A、 1 , 3
- B、 1 , 3 , 2 , 2
- C、 2 , 3 , 2 , 2
- D、 1 , 3 , 1 , 3

答案：

B

题号 :25714

设x=10, y=5 ;z=15, 执行下面一段程序后z的结果是_____

```
if (x>y)  
if (y>z) x=y ;  
else z=y ;
```

- A、 4
- B、 6
- C、 7
- D、 5

答案：

D

题号 :25701

与语句while (!X) 等价的语句是_____。

- A、 while (x !=1)
- B、 while (x !=0)
- C、 while (x==0)
- D、 while (-x)

答案：

C

题号 :25697

下面程序的输出结果是_____。 main(){int a=2,b=5,c=0; while(a++!=(b-=1)){c+=1;

```
if(b<a)break;}printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);}
```

- A、 4 , 3 , 2
- B、 4 , 4 , 1
- C、 3 , 3 , 1
- D、 4 , 3 , 1

答案：

D

题号：25699

若i为整型变量，则以下循环执行次数是_____。

```
for ( i=2; i = =0;)    printf ("%d", i--);
```

A、无限次

B、2次

C、0次

D、1次

答案：

C

题号：25706

下面程序的运行结果是_____。

```
#include "stdio.h"
main()
{   char str[]="SWLIA",c;
    int k;
    for(k=0;(c=str[k])!='\0';k++)
    {   switch(c)
        {   case 'l':++k;break;
            case 'L':continue;
```

A、SW*

B、SWA

C、SW

D、SW*A

答案：

A

题号：25693

两次运行下面的程序，如果从键盘上分别输入7和5，则输出结果是_____。 main(){int a;scanf("%d",&a); if(a++>6)printf("%d",a); else printf("%d\n",a--);}

A、8和6

B、7和5

C、7和6

D、8和5

答案：

A

题号：25707

以下___程序段等价于for (k=100;k <=200;k++){if (k%3==0) continue ;printf ("%4d", k) ;}

A、 for (k=100;k <=200;k++) if (k%3 !=0) printf ("%4d", k) ;

B、 for (k=100 ; (k%3) ||k <=200 ;k++) printf ("%4d", k) ;

C、 for (k=100;k <=200;k++){if (k%3) printf ("%4d", k) ;else continue ;break ;}

D、 for (k=100 ; (k%3) --k <=200 ;k++) printf ("%4d", k) ;

答案：

A

题号：25711

有如下程序

```
void main()
{ float x=2.0,y ;
  if(x<0.0) y=0.0 ;
  else if(x<10.0) y=1.0/x ;
  else y=1.0 ;
  printf("%f\n",y) ;
}
```

该程序的输出结果是 ()。

A、 0.000000

B、 0.500000

C、 1.000000

D、 0.250000

答案：

B

题号：25689

有如下程序

```
void main()

{ float x=2.0,y ;

  if(x<0.0) y=0.0 ;
```

```
else if(x<10.0) y=1.0/x ;
```

```
else y=1.0 ;
```

```
printf("%f\n",y) ;输出结果为_____。
```

- A、0.250000
- B、1.000000
- C、0.500000
- D、0.000000

答案：

C

题号：25696

执行下面程序后，l的正确结果是_____。 Int l=5; while(l!=0) printf("%d",l--),l--; printf("%d",l);

- A、4
- B、0，0
- C、5
- D、0

答案：

C

题号：25718

设x=10, y=5 ;z=15, 执行下面一段程序后的结果z是_____

```
if (x>y)
    if (y>z) x=y ;
else    z=y ;
```

- A、4
- B、6
- C、5
- D、7

答案：

C

题号：25681

下面描述不正确的是_____。

- A、表达式语句是由表达式后面加分号组成的。

- B、while循环与for循环可以相互嵌套
- C、循环体中的break语句的功能是退出循环体，continue语句的功能是终止程序的执行。
- D、空语句是一个只有分号而无表达式的语句

答案：

C

题号：25694

下面程序的输出结果是____。int m=1;float f=2.0;do{m++;f*=f;}while(m<3);printf("%d,%5.2f",m,f);

- A、不输出任何内容
- B、3, 16.00
- C、陷入死循环
- D、2, 4.00

答案：

B

题号：25710

以下4个选项中，不能看作一条语句的是

- A、{}
- B、if(b==0) m=1;n=2;
- C、if(a>0);
- D、a=0,b=0,c=0;

答案：

B

题号：25683

下面关于空语句的描述中不正确的是____。

- A、空语句常用于无条件转移结构。
- B、仅由分号组成的语句为空语句。
- C、在任何情况下，循环体都不可以为空语句。
- D、空语句不产生任何操作运算。

答案：

C

题号：25702

对于for (表达式1 ; ;表达式3) 可以理解为____。

- A、for (表达式1 ;表达式1 ;表达式3)

B、for (表达式1 ;表达式3 ;表达式3)

C、for (表达式1 ;1 ;表达式3)

D、for (表达式1 ;0 ;表达式3)

答案：

C

题号 :25715

假定所有变量均已正确说明，下列程序段运行后x的值是（ ）。

```
a=b=c=1;x=30;
if(!a) x--;
else if (!c) x=3;
else x=4;
```

A、 29

B、 4

C、 3

D、 30

答案：

B

题号 :25713

有如下程序

```
void main()
{ int a=2,b=-1,c=2 ;
if(a) if(b<0) c=0 ;
else c++;
printf("%d\n",c);
}
```

该程序的输出结果是_____。

A、 1

B、 2

C、 0

D、 3

答案：

C

题号 :25716

有如下程序

```
void main()
```

```
{ int a=2,b=-1,c=2 ;  
if(a) if(b<0) c=0 ;  
else c++;  
printf("%d\n",c) ;  
}
```

该程序的输出结果是 ()。

- A、 1
- B、 3
- C、 0
- D、 2

答案：

C

题号 :25692

若要求在if后面的一对圆括号中表示x不等于0的关系，则正确表示这一关系的表达式是_____。

- A、 !x
- B、 X<>0
- C、 x
- D、 x= 1

答案：

C

题号 :25688

设x=10, y=5 ;z=15, 执行下面一段程序后z的结果是_____。

```
If (x>y)
```

```
    if (y>z) x=y ;
```

```
else    z=y
```

- A、 7
- B、 5
- C、 4
- D、 6

答案：

B

题号 :25695

执行下面程序片段的的结果是____。Int a=100;do{printf("%3d,a--");} while(!a);

- A、陷入死循环
- B、1 0 0
- C、9 9
- D、不输出任何结果

答案：

B

题号：25788

下面的描述错误的是_____

- A、函数内可以嵌套定义函数
- B、函数可以有多个形式参数
- C、函数可以没有返回值
- D、函数可以被其他函数调用

答案：

A

题号：25794

设函数fun的定义形式为

```
int fun(int a[],int n)
{
    int s=0,i=0;
    for(i=0;i<n;i++)s+=a[i];
    return s;
}
main()
{
    int a[10]={1,2,3,4,5};
    printf("sum%d", fun(&a[1],2));
}
```

则程序的运行结果为

- A、5
- B、9
- C、6
- D、3

答案：

A

题号 :25833

在函数调用过程中,如果函数funA调用了函数 funB,函数funB又调用了函数funA,则 ()。

- A、称为函数的间接递归调用
- B、C语言中不允许这样的递归调用
- C、称为函数的直接递归调用
- D、称为函数的循环调用

答案 :

A

题号 :25787

一个c程序的执行是从_____

- A、本程序文件的第一个函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束
- B、本程序的main函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束
- C、本程序文件的第一个函数开始,到本程序main函数结束
- D、本程序的main函数开始,到main函数结束

答案 :

D

题号 :25810

以下程序的运行结果是void sub(int x,int y,int *z){*z=y-x;}main(){int a,b,c;sub(10,15,&a);sub(6,a,&b);sub(a,b,&c);printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);}

- A、 -5, 11, 6
- B、 5, 1, 6
- C、 5, -1, -6
- D、 -5, -11, -6

答案 :

C

题号 :25807

如果在一个函数中的复合语句中定义了一个变量,则以下正确的说法是

- A、该变量在本程序范围内均有效
- B、该变量为非法变量
- C、该变量只在复合语句中有效
- D、该变量在函数中有效

答案 :

C

题号 :25800

已知声明 :float *function(int i); 我们可以得知_____

- A、函数返回一个float型变量的指针
- B、函数的名称为*function
- C、函数返回一个float型的数
- D、函数返回一个指向函数的指针

答案 :

A

题号 :25824

在函数调用过程中, 如果函数funA调用了函数 funB,函数funB又调用了函数funA, 则

- A、称为函数的间接递归调用
- B、称为函数的直接递归调用
- C、C语言中不允许这样的递归调用
- D、称为函数的循环调用

答案 :

A

题号 :25799

下面关于全局变量的描述中, 错误的是_____

- A、 所有在函数体外定义的变量都是全局变量
- B、 全局变量直到程序结束时才被释放
- C、 全局变量可以和局部变量同名称
- D、 全局变量第一次被引用时, 系统为其分配内存

答案 :

D

题号 :25789

设函数fun的定义形式为 :

```
fun(char ch,float x){...}
```

则以下对函数fun的调用语句中正确的是_____。

- A、 t=fun('D',5)
- B、 fun('78',1)
- C、 fun("abc", 3)
- D、 fun('ab',3)

答案 :

A

题号 :25842

如果一个函数被说明为static,那么 ()。

- A、该函数不能被当前文件的函数调用,可以被其他文件的函数调用
- B、该函数能被当前文件的函数调用,但不能被其他文件的函数调用
- C、该函数只能被main函数调用
- D、任何文件的函数都可以调用该函数

答案 :

B

题号 :25790

若程序中定义了以下函数

```
double myadd(double a,double b)
{ return (a+b) ;}
```

并将其放在调用语句之后,则在调用之前应该对该函数进行说明,以下选项中错误的说明是

- A、double myadd(double x,double y);
- B、double myadd(double,double);
- C、double myadd(double b,double a) ;
- D、double myadd(double a,b) ;

答案 :

D

题号 :25826

有以下程序

```
int f1(int x,int y){return x>y?x:y;}
int f2(int x,int y){return x>y?y:x;}
main()
{ int a=4,b=3,c=5,d=2,e,f,g;
  e=f2(f1(a,b),f1(c,d));
  f=f1(f2(a,b),f2(c,d));
  g=a+b+c+d-e-f;
  printf("%d,%d%d\n",e,f,g);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A、4, 3, 7
- B、2, 5, 7
- C、5, 2, 7
- D、3, 4, 7

答案 :

A

题号 :25781

函数求sum(int n)的功能是计算自然数1到n的和, 即1+2+...+n。

Main()

```
{  
    printf("The sum=%d\n",sum (10));  
}
```

```
int sum(int n){  
    int s=0,i;  
    for(i=0;i<=n;i++)  
        _____
```

```
}
```

请从备选答案中选择一答案, 补全程序。

- A、 return s;
- B、 return s+=i;
- C、 s=s+i;return s;
- D、 s=s+n;return s;

答案 :

C

题号 :25784

以下不正确的说法为

- A、 形式参数是局部变量
- B、 在不同函数中可以使用相同名字的变量
- C、 在函数内定义的变量只在本函数范围内有效
- D、 在函数内的符合语句中定义的变量在本函数范围内有效

答案 :

D

题号 :25835

在一个源文件中定义的外部变量作用域为 ()。

- A、 本文件的全部范围
- B、 本函数的全部范围
- C、 本程序的全部范围
- D、 从定义该变量的位置开始到本文件结束

答案 :

C

题号 :25804

以下正确的函数形式是

- A、 `double fun1(intx,inty){z=x+y;return z;}`
- B、 `funl(intx,y){intz;returnz;}`
- C、 `double funl(int x,int y){double z;z=x+y;return z;}`
- D、 `funl(x,y){intx,y;double z;z=x+y;return z;}`

答案 :

C

题号 :25839

以下叙述中正确的是 ()。

- A、任何存储类的变量在未赋初值时,其值都是不确定的。
- B、同一函数内的static类型局部变量比auto类型的局部变量的作用域大。
- C、static类型全局变量,可以被其他文件中语句访问。
- D、同一函数内的static类型局部变量比auto类型的局部变量的生存期长。

答案 :

D

题号 :25783

凡是函数中未指定存储类别的局部变量,其隐含的存储类别为

- A、寄存器
- B、自动
- C、外部
- D、静态

答案 :

B

题号 :25813

函数返回值的类型是由_____决定的。

- A、主调函数的返回值类型
- B、主调函数的实际参数类型
- C、定义函数时指定的返回类型
- D、函数中return语句的表达式类型

答案 :

C

题号 :25793

设函数fun的定义形式为

```
void fun(char ch,float x){...}
```

则以下对函数fun的调用语句中正确的是

A、 fun("abc", 3)

B、 t=fun('D',5)

C、 fun('A',1)

D、 fun ('ab',3)

答案 :

C

题号 :25792

有以下程序

```
void f(int v , int w)
```

```
{ int t;
```

```
    t=v,v=w,w=t;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ int x=1,y=3,z=2;
```

```
    if(x>y)      f(x,y);
```

```
    else if(y>z) f(y,z);
```

```
        else      f(x,z);
```

```
    printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
```

```
}
```

执行后输出结果是

A、 2,3,1

B、 3,1,2

C、 1,2,3

D、 1,33,1

答案 :

C

题号 :25797

以下正确的描述是

A、 如果形参与实参的类型不一致,以实参类型为准

B、 定义函数时,形参的类型说明可以放在函数体内

C、 return后面的值不能为表达式

D、如果函数值的类型与返回值不一致，以函数值类型为准

答案：

D

题号：25829

阅读程序，分析程序执行结果是()。 char fun(char x, char y)

```
{ if(x return y;  
}
```

```
main()
```

```
{ int a='9',b='8',c='7';  
printf("%c\n",fun(fun(a,b),fun(b,c)));  
}
```

A、函数调用出错

B、7

C、9

D、8

答案：

B

题号：25825

下面程序的运行结果是 ()。

```
#include <stdio.h>
```

```
void select (char *s)
```

```
{ int i, j; char *t;
```

```
  t=s;
```

```
  for (i=0, j=0 ;*(t+i)!='\0' ;i++)
```

```
    if (*(t+i)>='0'&&*(t+i)<='9')
```

```
      { *(s+j)=*(t+i); j++;}
```

```
  *(s+j)='\0';
```

```
}
```

```
main ()
```

```
{ char *str="HPw19
```

A、HPw19 &17

B、1917

C、19 &17

D、HPw

答案：

B

题号 :25822

下面程序的运行结果是 ()。

```
void prt(int *a)
{ printf("%d\n",++*a);
}
main()
{ int b=25;
  prt(&b);
}
```

A、 25

B、 26

C、 27

D、 24

答案 :

B

题号 :25837

阅读程序,分析输出结果是()。 void f(int i) {static int x=1;int y=1;if(i>0){++x;y++;printf("%d,%d",x,y);f(i-1);}}main(){int n=2;f(n);}

A、 2,2,3,2,

B、 2,2,3,3,

C、 语法错误,不能输出

D、 2,2,2,2,

答案 :

A

题号 :25796

下面的描述错误的是_____

A、 函数可以没有返回值

B、 函数可以被其他函数调用

C、 函数可以有多个形式参数

D、 函数内可以嵌套定义函数

答案 :

D

题号 :25834

如果需要将一个全局变量定义成只能被当前文件的函数使用,它的类型应该是()。

A、 extern

- B、 auto
- C、 static
- D、 register

答案：

C

题号：25828

阅读程序，输出结果是（ ）。
`max(int x,int y){int z;z=x>y?x:y;return(z);}main(){int a=10,b=50,c=20,m;m=max(a,max(b,c));printf("%d",m);}`

- A、 10
- B、 20
- C、 语法错误
- D、 50

答案：

D

题号：25798

以下正确的描述是

- A、 函数的定义不可以嵌套，但函数的调用可以嵌套
- B、 函数的定义和函数的调用均可以嵌套
- C、 函数的定义和函数的调用均不可以嵌套
- D、 函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套

答案：

A

题号：25812

有以下程序

```
int fun(int a)
{ return a%2; }
main()
{ int a[8]={1,3,2,4},i,d=0;
  for (i=0;fun(a[i]);i++) d+=a[i];
  printf("%d\n",d);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A、 6
- B、 4
- C、 1

D、10

答案：

B

题号：25832

下列结论中只有一个是正确的,它是（）。

- A、递归函数中的形式参数是自动变量
- B、递归函数中的形式参数是外部变量
- C、递归函数中形式参数是静态变量
- D、递归函数中的形式参数可以根据需要自己定义存储类型

答案：

A

题号：25830

阅读程序，分析程序输出结果是（）。
`fun(int a, int b) { if(a>b) return(a); else return(b); } main()
{ int x=3, y=8, z=6, r; r=fun (fun(x,y), 2*z); printf("%d\n", r); }`

- A、8
- B、3
- C、12
- D、6

答案：

C

题号：25815

C语言规定：简单变量做实参时，它和对应形参之间的数据传递方式是

- A、由用户指定传递方式
- B、由实参传给形参，再由形参传回给实参
- C、地址传递
- D、单向值传递

答案：

D

题号：25811

有以下程序

```
void f(int *x,int *y)
{
```



```
int t;
t=*x;*x=*y;*y=t;
}
main()
{
int a[8]={1,2,3,4,5,6,7,8},i,*p,*q;
p=a;q=&a[7];
f(p,q);
for(i=0;i<8;i++)
    printf("%d",a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A、 8, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 1,
- B、 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1,
- C、 5, 6, 7, 8, 1, 2, 3, 4,
- D、 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8,

答案：

A

题号：25780

下面关于局部变量的描述中，错误的是_____。

- A、 函数的局部变量的有效范围只能在本函数
- B、 局部变量的名称不能和函数同名称
- C、 不同的函数中不能定义相同名称的局部变量
- D、 函数的形式参数也是局部变量

答案：

C

题号：25785

下面的描述错误的是_____

- A、 函数内可以嵌套定义函数
- B、 函数可以有多个形式参数
- C、 函数可以被其他函数调用
- D、 函数可以没有返回值

答案：

A

题号：25809

以下程序的运行结果是 #include<stdio.h> void ff1(){extern int x,y;int a=5,b=10;x=a-b;y=a+b;}int x,y;main(){int a=7,b=5;x=a+b;y=a-b;ff1();printf("%d,%d\n",x,y);}

- A、 1, 12
- B、 12, 2
- C、 不确定
- D、 5, 25

答案：

D

题号：25802

下列关于getchar()函数说法正确的是_____。

- A、 gerchar函数只能接收一个字符，可以不赋值给任何变量
- B、 gerchar函数一次能接收多个字符，必须赋值给某个变量
- C、 gerchar函数只能接收一个字符，必须赋值给某个变量
- D、 gerchar函数一次能接收多个字符，可以不赋值给任何变量

答案：

A

题号：25838

以下描述正确的是（）。

- A、 在c语言中,外部函数只能被同一个文件使用
- B、 内部函数需要用static说明
- C、 在c语言中,内部函数可以由其它文件调用
- D、 外部函数隐含类别是自动存储类别

答案：

B

题号：25816

在函数调用过程中,如果函数funA调用了函数 funB,函数funB又调用了函数funA,则

- A、 称为函数的直接递归调用
- B、 称为函数的循环调用
- C、 C语言中不允许这样的递归调用
- D、 称为函数的间接递归调用

答案：

D

题号 :25786

下面关于局部变量的描述中, 错误的是_____

- A、 函数的形式参数也是局部变量
- B、 函数的局部变量的有效范围只能在本函数
- C、 局部变量的名称不能和函数同名称
- D、 不同的函数中不能定义相同名称的局部变量

答案 :

D

题号 :25821

有如下程序

```
int a=3;
int fun(int n)
{
if(n%2)return a--;
else return a++;
}
main()
{
int n=0;
for(n=1;n<=2;n++)
printf("%d", fun(n));
}
```

则程序的运行结果为

- A、 3 4
- B、 2 3
- C、 3 3
- D、 4 3

答案 :

A

题号 :25817

以下程序段结果是main(){int a=1,k;for(k=0;k<3;k++)printf("%4d",f1(a));f1(int x){static int z=3,y=0;y++;z++;return(x+y+z);}

- A、 7 9 11
- B、 6 6 6
- C、 7 8 9
- D、 6 8 10

答案 :

D

题号 :25823

有以下程序

```
int f1(int x,int y){return x>y?x:y;}
int f2(int x,int y){return x>y?y:x;}
main()
{
int a[]={1,2,3,4,5};
f1(a[0],a[1]);
f2(a[1],a[2]);
printf("%d,%d",a[0],a[1]);
}
```

A、 2, 1

B、 2, 3

C、 3, 2

D、 1, 2

答案 :

D

题号 :25836

下面关于全局变量的描述中,错误的是 ()。

A、 所有在函数体外定义的变量都是全局变量

B、 全局变量可以和局部变量同名称

C、 全局变量直到程序结束时才被释放

D、 全局变量第一次被引用时,系统为其分配内存

答案 :

D

题号 :25818

设有变量定义和函数调用语句 :int a=20 ;print-value(&a) ;下面函数的输出结果是void

```
print-value(int*x){printf("%d\n", ++*x);}
```

A、 变量a的地址

B、 21

C、 20

D、 随机值

答案 :

B

题号 :25801

以下叙述中正确的是

- A、static类型全局变量,可以被其他文件中语句访问。
- B、任何存储类的变量在未赋初值时,其值都是不确定的。
- C、同一函数内的static类型局部变量比auto类型的局部变量的作用域大。
- D、同一函数内的static类型局部变量比auto类型的局部变量的生存期长。

答案 :

D

题号 :25831

若有说明 :char *pc[]={ "aaa", "bbb", "ccc", "ddd"};,则以下叙述正确的是()。

- A、*pc[0]代表的是字符串"aaa"的首地址
- B、pc[0]代表的是字符串"aaa"的首地址
- C、*pc[0]代表的是字符'a'的首地址
- D、pc[0]代表的是字符'a'的首地址

答案 :

B

题号 :25819

putchar函数可以向终端输出一个

- A、实行变量值
- B、字符或字符型变量值
- C、字符串
- D、整型变量值

答案 :

B

题号 :25779

如果一个函数被说明为static,那么_____。

- A、任何文件的函数都可以调用该函数
- B、该函数只能被main函数调用
- C、该函数能被当前文件的函数调用,但不能被其他文件的函数调用
- D、该函数不能被当前文件的函数调用,可以被其他文件的函数调用

答案 :

C

题号 :25791

有以下程序

```
int fun(int x ,int y)
{ if(x<y) return x;
  return y;
}
main()
{ int a= 9,b=8,c=7;
  printf("%d\n", fun(a,b));
}
```

程序的执行结果是

- A、 9
- B、 8
- C、函数调用出错
- D、 7

答案 :

B

题号 :25782

下面的描述错误的是_____。

- A、函数可以被其他函数调用
- B、函数内可以嵌套定义函数
- C、函数可以没有返回值
- D、函数可以有多个形式参数

答案 :

B

题号 :25808

若使用一维数组名作函数实参,则以下正确的说法是

- A、在被调函数中,不需要考虑形参数组的大小
- B、实参数组类型和形参数组类型可以不匹配
- C、实参数组名与形参数组名必须一致
- D、必须在主调函数中说明此数组的大小

答案 :

D

题号 :25820

有以下程序

```
void sum(int *a)
{ a[0]=a[1];}
main()
{ int B[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
  for(i=2;i>=0;i--) sum(&B[i]);
  printf("%d\n",B[0]);
}
```

执行后的输出结果是

- A、 2
- B、 4
- C、 3
- D、 1

答案：

B

题号 :25795

如果一个函数被说明为static, 那么_____

- A、 任何文件的函数都可以调用该函数
- B、 该函数不能被当前文件的函数调用, 可以被其他文件的函数调用
- C、 该函数能被当前文件的函数调用, 但不能被其他文件的函数调用
- D、 该函数只能被main函数调用

答案：

C

题号 :25827

以下正确的描述是 ()。

- A、 函数的定义和函数的调用均可以嵌套
- B、 函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套
- C、 函数的定义和函数的调用均不可以嵌套
- D、 函数的定义可以嵌套,但函数的调用不可以嵌套

答案：

B

题号 :25814

如果需要将一个全局变量定义成只能被当前文件的函数使用, 它的类型应该是_____

- A、 auto

- B、static
- C、register
- D、extern

答案：

B

题号：25841

一个完整的c语言程序包含一个或多个函数,对于函数main(),哪种说法是不正确的是 ()。

- A、有没有它都行
- B、它是程序开始运行的第一个被调用的函数
- C、没有它程序就无法运行
- D、它是唯一不可缺少的函数

答案：

A

题号：25840

以下叙述中正确的是 ()。

- A、在c语言程序中,要调用的函数必须与main()函数在同一个文件中
- B、c语言程序总是从第一个定义的函数开始执行
- C、c语言程序中的main()函数必须在程序文件的开始部分
- D、c语言程序总是从main()函数开始执行

答案：

D

题号：25803

以下正确的函数说明是

- A、int fun(int a,b)
- B、double fun()
- C、float fun(inta,intb)
- D、int fun(char a[])

答案：

B

题号：25805

以下正确的说法是

- A、形参是虚拟的,不占用存储单元

- B、只有当实参与其对应的形参同名时才共用存储单元
- C、实参与其对应的形参各占用独立存储单元的
- D、实参与其对应的形参共用一个存储单元

答案：

C

题号：25806

C语言允许函数值类型的缺省定义，此时该函数值隐含的类型是

- A、float型
- B、double型
- C、int型
- D、long型

答案：

C

题号：25763

若有以下程序段，则正确的输出是（ ），
`char *p="break",a[10]={'a','b','c','d'};`
`printf("%c,%c,%c,%c",*(p+2),p[4],*(a+1),a[2]);`

- A、e,k,b,c
- B、r,a,b,c
- C、有语法错误，无正确输出
- D、r,a,a,b

答案：

A

题号：25752

定义如下的变量和数组`int l;int y[2][3]={2,4,6,8,10,12}`则下面语句输出结果
`for(l=0;l<2;l++)printf("%d",y[1-l][l+1]);`

- A、10, 4
- B、8, 12
- C、6, 10
- D、10, 6

答案：

D

题号：25777

若二维数组y有m列，则在y[i][j]前的元素个数为

- A、 $l*m+j$
- B、 $j*m+l$
- C、 $l*m+j+1$
- D、 $l*m+j-1$

答案：

A

题号：25757

执行下面的程序段后,变量k中的值为

```
int k=3, s[2];  
s[0]=k; k=s[1]*10;
```

- A、 不定值
- B、 30
- C、 33
- D、 10

答案：

A

题号：25759

下面程序的运行结果是_____。

```
#include "stdio.h"  
#include "string.h"  
main()  
{   char a[80]="AB",b[80]="LMNP";  
    int i=0;  
    strcat(a,b);  
    while(a[i++]!='\0') b[i]=a[i];  
    puts(b);  
}
```

- A、 LB
- B、 ABLMNP
- C、 LBLMNP
- D、 AB

答案：

C

题号：25743

若二维数组a有m列，则在a[i][j]前的元素个数为_____。

- A、j*m+i
- B、i*m+j+1
- C、i*m+j-1
- D、i*m+j

答案：

D

题号：25745

若有说明：int a[3][4]={0};则下面正确的叙述是_____。

- A、只有数组元素a[0][0]可得到初值0
- B、数组a中每个元素均可得到初值0
- C、此说明语句不正确
- D、数组a中各元素都可得到初值，但其值不一定为0

答案：

B

题号：25756

有以下程序

```
int f(int a)
{ return a%2; }
main()
{ int s[8]={1,3,5,2,4,6},l,d=0;
  for (i=0;i<8;i++) d+=f(s[i]);
  printf("%d\n",d);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A、21
- B、9
- C、19
- D、11

答案：

B

题号：25765

已知：char str[10],*p=str; 下面的语句中正确的是_____

- A、*p="ABC";
- B、*str="ABC";

C、p="ABC";
D、str="ABC";
答案：
C

题号：25725

若有说明：int a[][3]={1,2,3,4,5,6,7};则数组a第一维的大小是_____。

A、3
B、2
C、无确定值
D、4
答案：
A

题号：25769

有字符数组s1[80]和s2[80]，则以下正确对s1，s2进行输出的语句是

A、 putchar (s1, s2) ;
B、 printf ("%s%s", s1, s2) ;
C、 puts (s1) ;put (s2) ;
D、 put (s1, s2) ;
答案：
B

题号：25766

有以下程序

```
main()  
{ char *p[10]={"abc","aabdfg","dcdbe","abbd","cd"};  
  printf("%d\n",strlen(p[4]));  
}
```

执行后输出结果是

A、3
B、5
C、2
D、4
答案：
B

题号 :25740

若有说明 :int a[3][4];则对a数组元素的非法引用是_____

- A、 a[0][2*1]
- B、 a[0][4]
- C、 a[1][3]
- D、 a[4-2][0]

答案 :

B

题号 :25754

定义如下变量和数组int m;int a[2][2]={1,2,3,4};则下面语句的输出结果是

for(m=0;m<2;m++;)printf("%d,",a[m][1-m]);

- A、 1, 4
- B、 3, 4
- C、 2, 3
- D、 1, 2

答案 :

C

题号 :25758

以下程序的输出结果是

main()

```
{ char a[10]={ '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', 0}, *p;
```

```
int i;
```

```
i=8;
```

```
p=a+i;
```

```
printf("%s\n", p-3);
```

```
}
```

- A、 789
- B、 6789
- C、 '6'
- D、 6

答案 :

B

题号 :25774

不能把字符串 :Good !赋给数组s的语句是 ()。

- A、 char s[8];s="Good!";

- B、char s[8]={'G','o','o','d','!'};
- C、char s[8]="Good!";
- D、char s[8];strcpy(s,"Good!");

答案：

A

题号：25742

以下能对二维数组a进行正确初始化的语句是_____。

- A、int a[][3]={{1,0,1},{},{1,1}};
- B、int a[2][]={{1,0,1},{5,2,3}};
- C、int a[][3]={{1,2,3},{4,5,6}};
- D、int a[2][4]={{1,2,3},{4,5},{6}};

答案：

C

题号：25761

下面程序段的运行结果是char x[5]={'a', 'b', '\0', 'c', '\0'};printf("%s",x);

- A、'a"b'
- B、abc
- C、ab c
- D、ab

答案：

D

题号：25739

若二维数组a有m列，则计算任一元素a[i][j]在数组中位置的公式为_____。（假设a[0][0]位于数组的第1个位置上）

- A、i*m+j
- B、i*m+j-1
- C、i*m+j+1
- D、j*m+i

答案：

C

题号：25751

下面程序的运行结果是_____。

```

main()
{ int a[6][6],i,j;
  for(i=1;i<6;i++)
  for(j=1;j<6;j++)
    a[i][j]=(i/j)*(j/i);
  for(i=1;i<6;i++)
  { for(j=1;j<6;j++)
    printf("%2d",a[i][j]);
    printf("\n");}
}

```

A、 1 0 0 0 0

0 1 0 0 0

0 0 1 0 0

0 0 0 1 0

0 0 0 0 1

B、 1 0 0 0 1

0 1 0 1 0

0 0 1 0 0

0 1 0 1 0

1 0 0 0 1

C、 1 1 1 1 1

1 1 1 1 1

1 1 1 1 1

1 1 1 1 1

1 1 1 1 1

D、 0 0 0 0 1

0 0 0 1 0

0 0 1 0 0

0 1 0 0 0

1 0 0 0 0

答案：

A

题号：25770

若有语句：char s1[10], s2[10]={"books"},则能将字符串books赋给数组s1的正确语句是

A、 strcpy(s1,s2);

B、 s1={"books"};

C、 s1=s2;

D、 strcpy(s2,s1);

答案：

A

题号 :25741

若有定义 :int a[2][3];则以下对a数组元素地址的正确表示为 ()

- A、 *a[1]+3
- B、 *(a[1]+2)
- C、 *(a+1)
- D、 a[0][0]

答案 :

C

题号 :25776

char str[]="Hello",则sizeof(ch)=_____

- A、 7
- B、 6
- C、 4
- D、 5

答案 :

B

题号 :25764

若有以下定义 :char a[10]="student",*p=a;则不能代表字符u的表达式是 ()。

- A、 p[2]
- B、 a[2]
- C、 p+2
- D、 p+=2,*p

答案 :

C

题号 :25735

若有定义 :int x[5], *p=x; , 则不能代表x数组首地址的是

- A、 &x
- B、 p
- C、 x
- D、 &x[0]

答案 :

A

题号 :25762

下列初始化字符数组的语句中, 错误的是_____

A、char str[]={ 'h','e','l','l','o','\0'};

B、char str[100]="";

C、char str[5]="hello";

D、char str[5]={"hi"};

答案 :

C

题号 :25723

合法的数组定义是 ()。

A、char s[]={0,1,2,3,4};

B、int a[]="good";

C、int s[5]={1,2,3,4};

D、char s="good";

答案 :

C

题号 :25767

strlen("A\0B\0C")的结果为_____

A、1

B、2

C、3

D、0

答案 :

A

题号 :25771

下面能正确进行字符串赋值操作的是

A、char *s="ABCDE";

B、char *s;*s="ABCDE";

C、char s[5]={"ABCDE"};

D、char s[5]={'A','B','C','D','E'};

答案 :

A

题号 :25734

若有定义 :int c[5],*p=c;, 则以下对c数组元素地址的正确引用是

- A、 &c[0]
- B、 c++
- C、 &c+1
- D、 p+5

答案 :

A

题号 :25737

若有说明 :int a[10];则对数组元素的正确引用是_____。

- A、 a[3,5]
- B、 a[10-10]
- C、 a[10]
- D、 a(5)

答案 :

B

题号 :25746

若有说明语句 :int y[][4]={0, 0} ;, 则下面不正确的叙述是

- A、 只有元素y[0][0]和y[0][1]可以得到初始值0, 其余元素均的不到初始值0
- B、 二维数组yde行数为1
- C、 数组y的每一个元素都可以得到初始值0
- D、 该说明等价于int y[][4]={0} ;

答案 :

A

题号 :25747

若有说明语句 :int a[][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8} ;则a数组的行数是

- A、 无确定值
- B、 3
- C、 2
- D、 1

答案 :

B

题号 :25755

以下程序片的输出结果是 (), int l;int x[3][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}; for(l=0;l<3;l++) printf("%d",x[l][3-l]);

- A、 6, 9, 12,
- B、 2, 5, 8,
- C、 4, 7, 10,
- D、 3, 6, 9,

答案 :

C

题号 :25727

下列描述中不正确的是

- A、 可以对字符型数组进行整体输入、输出
- B、 可以对整型数组进行整体输入、输出
- C、 不能在赋值语句中通过赋值运算对字符型数组进行整体赋值
- D、 字符型数组中可以存放字符串

答案 :

B

题号 :25730

若有定义 :int b[5];, 则以下对b元素的正确引用是

- A、 *&b[5]
- B、 *(*(b+2))
- C、 *(b+2)
- D、 b+2

答案 :

C

题号 :25748

定义了int型二维数组a[6][7]后, 数组元素a[3][4]前的数组元素个数为_____。

- A、 18
- B、 25
- C、 17
- D、 24

答案 :

B

题号 :25744

下面的二维数组初始化语句中, 错误的是_____

- A、float a[2][2]={0};
- B、int a[2][]= {{1,2},{3,4}};
- C、float b[2][2]={0.1,0.2,0.3,0.4};
- D、int a[][2]={{1,2},{3,4}};

答案 :

B

题号 :25768

对于"xy\n\102\\\ "字符串的长度是_____

- A、7
- B、6
- C、12
- D、13

答案 :

B

题号 :25722

下面错误的初始化语句是_____

- A、char str[]="hello";
- B、char str[]={'hello'};
- C、char str[100]="hello";
- D、char str[]={ 'h','e','l','l','o'};

答案 :

B

题号 :25738

已知 :int a[5]={0,1,2,3,4}; int *p=a; 下面的表达式不可以用来表示a[3]的是_____

- A、 p[3]
- B、 *p+3
- C、 *(p+3)
- D、 *(a+3)

答案 :

B

题号 :25724

已知int型二维数组a[3][4]，数组元素a[1][2]的地址不能表达为_____。

- A、 &a[1][2]
- B、 *(a+1)+2
- C、 *a[1]+2
- D、 a[1]+2

答案：

C

题号 :25749

定义如下变量和数组：

```
int k;  
int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};  
则下面语句的输出结果是_____。  
for(k=0;k<3;k++) printf("%d ",a[k][2-k]);
```

- A、 3 6 9
- B、 1 5 9
- C、 1 4 7
- D、 3 5 7

答案：

D

题号 :25733

若有以下语句，则对x数组引用不正确的是 int x[]={1,2,3,4,5,6},*ptr;ptr=x;

- A、 *(-ptr)
- B、 *(ptr++)
- C、 *(ptr--)
- D、 *(++ptr)

答案：

A

题号 :25728

引用数组元素时，数组下标可以是_____

- A、 以上均可
- B、 整型常量

- C、 整型变量
- D、 整型表达式

答案：

A

题号 :25726

若有定义 :int i, x[3][4];, 则不能将x[1][1]的值赋给变量i的语句是_____。

- A、 i=*(x[1]+1)
- B、 i=*(*(x+1)+1)
- C、 i=*(*(x+1))
- D、 i=x[1][1]

答案：

C

题号 :25778

定义了int型二维数组a[6][7]后, 数组元素a[3][4]前的数组元素个数为_____

- A、 28
- B、 25
- C、 24
- D、 17

答案：

B

题号 :25773

下列程序段中, 不正确的字符串赋值或初始方式是 ()。

- A、 char a[]={ 'a','b','c','d','\0'};
- B、 char *sp;sp="abcd";
- C、 char s[10];s="abcd";
- D、 char s[10]="abcd";

答案：

C

题号 :25732

已有定义 :char a[]="xyz",b[]={ 'x','y','z'};,以下叙述中正确的是

- A、 a数组长度小于b数组长度
- B、 a数组长度大于b数组长度

- C、上述说法都不对
- D、数组a和b的长度相同

答案：

B

题号：25753

以下程序段给数组所有的元素的输出数据，请选择正确的答案#include<stdio.h>main(){float x[5],m=0;}while(m<5)scanf("%.2f",_____);}

- A、x+m
- B、&x[m+1]
- C、&x[++m]
- D、x+(m++)

答案：

D

题号：25721

以下叙述中错误的是

- A、对于double类型数组，不可以直接用数组名对数组进行整体输入或输出
- B、数组名代表的是数组所占存储区的首地址，其值不可改变
- C、可以通过赋初值的方式确定数组元素的个数
- D、当程序执行中，数组元素的下标超出所定义的下标范围时，系统将给出“下标越界”的出错信息

答案：

D

题号：25772

设有说明语句：char *str="\t\c\Language\n";，则指针str所指字符串的长度为

- A、说明语句不合法
- B、17
- C、15
- D、13

答案：

D

题号：25750

下面程序的运行结果是_____。

main()

```
{ int a[6],i;
  for(i=1;i<6;i++)
  { a[i]=9*(i-2+4*(i>3))%5;
    printf("%2d",a[i]);
  }
}
```

- A、-4 0 4 0 4
- B、-4 0 4 4 3
- C、-4 0 4 0 3
- D、-4 0 4 4 0

答案：

B

题号：25729

以下列一维整型数组a的正确说明是_____

- A、int a(10);
- B、int n; scanf("%d",&n); int a[n];
- C、int n=10,a[n];
- D、#define SIZE 10 int a[SIZE];

答案：

D

题号：25720

以下不正确的定义语句是_____。

- A、double x[5]={2.0,4,0,6,0,8,0,10.0};
- B、char c1[]={ '1','2','3','4','5'};
- C、char c2[]={ '\x10','\xa','\x8'};
- D、int y[5]={0,1,3,5,7,9};

答案：

D

题号：25731

若有以下说明：int x[9]={1,2,3,4,5,6,7,8,9}; char c='a',d,f;则数值为3的表达式是（ ）。

- A、x[f-c]
- B、x['c'-'d']
- C、x['c'-c]
- D、x[3]

答案：

C

题号 :25736

定义了一维int型数组a[10]后,下面错误的引用是_____。

- A、a[10]=2;
- B、a[1]=a[2]*a[0];
- C、a[0]=1;
- D、a[0]=5*2;

答案 :

A

题号 :25760

若有以下语句,则正确的描述是char x[]="12345" ;char y[]={ '1', '2', '3', '4', '5' } ;

- A、x的数组等价于y数组
- B、x数组长度大于y数组长度
- C、x数组长度小于y数组的长度
- D、x的数组与y的数组长度相同

答案 :

B

题号 :25775

以下语句或语句组中,能正确进行字符串赋值的是

- A、char s[10]; *s="right!";
- B、char *sp="right!";
- C、char s[10]; s="right!";
- D、char *sp; *sp="right!";

答案 :

B

题号 :25719

引用数组元素时,数组下标可以是_____。

- A、以上均可
- B、整型表达式
- C、整型常量
- D、整型变量

答案 :

A

题号 :25870

若有以下定义和语句，则对a数组元素的正确引用是 `int a[2][3],(*p)[3];p=a;`

- A、 `p[1]+2`
- B、 `**(p+2)+1`
- C、 `*(p[1]+1)`
- D、 `(p+1)[0]`

答案：

C

题号 :25891

有以下定义和语句

```
int a[3][2]={1,2,3,4,5,6},*p[3];
```

```
p[0]=a[1];
```

则`*(p[0]+1)`所代表的数组元素是

- A、 `a[1][2]`
- B、 `a[1][1]`
- C、 `a[0][1]`
- D、 `a[1][0]`

答案：

A

题号 :25877

下面判断正确的是

- A、 `char *s="string";`等价于`char *s;s="string";`
- B、 `char str[10]={"string"};`等价于`char str[10];str={"string"};`
- C、 `char str[10]={"string"};`等价于`char str[10];*str={"string"};`
- D、 `char *s="string";`等价于`char *s;*s="string";`

答案：

A

题号 :25914

若有以下说明语句：

```
char *language={"FORTRAN","BASIC","PASCAL","JAVA","C"};
```

```
char **q;
```

q=language+2;
则语句printf("%o\n", *q) 输出的是_____。

- A、 language[2]元素的地址；
- B、 格式说明不正确，无法得到确定的输出
- C、 字符串PASCAL
- D、 language[2]元素的值，它是字符串PASCAL的首地址

答案：

D

题号：25872

已知：char *pstr[]={"abcd","efgh"},**p=&pstr; 那么*(*(p+1)+1)的值为_____

- A、 g
- B、 c
- C、 b
- D、 f

答案：

D

题号：25873

已知：char str[10],*p=str; 下面的语句中正确的是_____

- A、 *str="ABC";
- B、 *p="ABC";
- C、 p="ABC";
- D、 str="ABC";

答案：

C

题号：25854

下列程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void f (char *s, int n)
{ char a,*q1,*q2;
  q1=s;q2=s+n-1;
  while(q1<q2)
  { a=*q1++; *q1=*q2--; *q2=a;}
}
```

```
main()
{ char b[]="ABCDEFGH";
  f(b, strlen(b));
  puts(b);
}
```

- A、GFEDCBA
- B、GAGGAGA
- C、AGADAGA
- D、AGAAGAG

答案：

D

题号：25899

有以下程序段，int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=&a[3],b; b=p[5];b中的值是 0。

- A、6
- B、5
- C、8
- D、9

答案：

D

题号：25863

下面程序的输出结果是（ ）。#include<stdio.h> main(){int x=10,*p;*p=x; printf("%d,%d",x++,++*p);}

- A、10, 10
- B、有错误，无确定值
- C、10, 11
- D、11, 11

答案：

B

题号：25907

已知：char *pstr[]={"abcd","efgh"},**p=pstr;那么*(*(p+1)+1)的值为_____。

- A、c
- B、b
- C、g
- D、f

答案：

D

题号 :25851

以下对指针变量的操作中, 不正确的是

A、 int a=b=6,*p;p=&a;b=*p;

B、 int a,*p,*q;q=&a;p=*q;

C、 int a,*p,*q;p=q=&a;

D、 int a=6,*p,*q=&a;p=q;

答案 :

B

题号 :25855

以下程序执行后a的值为_____。

```
main( )
{ int a,m=2, k=1, *p=&k;
  a=p!=&m;
  printf("%d\n",a);
}
```

A、 1

B、 2

C、 -1

D、 0

答案 :

A

题号 :25875

以下程序段的输出结果是 ()。

```
char a[]="Program", *ptr;
```

```
ptr=a;
```

```
for ( ; ptr<a+7; ptr+=2)
```

```
    putchar(*ptr);
```

A、 Program

B、 Por

C、 Porm

D、 有语法错

答案 :

C

题号 :25913

下面程序的输出结果是_____。

```
main ()
{   int x[5]={2,4,6,8,10},*p,**pp;
    p=x,pp=&p;
    printf("%d",*(p++));
    printf("%3d",**pp);
}
```

A、2 4

B、4 6

C、4 4

D、2 2

答案：

A

题号 :25849

若有说明 :char c='9',*sp1,*sp2;,以下均正确的一组赋值语句是

A、sp1=&c;sp2=sp1;

B、sp1=&c;*sp2=*sp1;

C、sp1=&c;sp2=*sp1

D、sp1=&c;sp2=&sp1;

答案：

A

题号 :25874

以下判断正确的是 ()。

A、char str[10]={ "string" }; 等价于char str[10]; str={ "string" };

B、char str[10]={ "string" }; 等价于char str[10]; *str={ "string" };

C、char *s="string"; 等价于char *s; *s="string";

D、char *s="string"; 等价于char *s; s="string";

答案：

D

题号 :25845

以下能正确读入字符串的程序段是_____。

- A、 char str[10], *p=str;scanf("%s", p[1]);
- B、 char str[10];scanf("%s", &str);
- C、 char *p;scanf("%s", p);
- D、 char str[10], *p;p=str; scanf("%s", p);

答案：

D

题号：25890

若有以下说明和语句，int c[4][5],(*p)[5];p=c;能正确引用c数组元素的是

- A、 *(p[0]+2)
- B、 *(p+3)
- C、 *(p+1)+3
- D、 p+1

答案：

A

题号：25903

若有以下定义和语句，则对a数组元素的正确引用是_____。int a[2][3],(*p)[3];p=a;

- A、 (p+1)[0]
- B、 *(p[1]+1)
- C、 p[1]+2
- D、 (*(p+2)+1)

答案：

B

题号：25859

执行下面程序段后，y和p的值是（ ），int x[]={10,20};int y,*p;p=x; y=*(++p);

- A、 y的值是20，p值增1
- B、 y的值是10，p值不变
- C、 y的值是10，p值增1
- D、 y的值是20，p值不变

答案：

A

题号：25887

若有函数max (a,b)，并且已使用指针变量p指向函数max，则利用函数指针调用max函数的正确

形式是

- A、 *p max(a,b);
- B、 (*p)max(a,b);
- C、 p->max(a,b) ;
- D、 (*p)(a,b);

答案：

D

题号 :25862

下面程序的输出结果是 ()。#include<stdio.h> main(){int*p1,*p2,a=5; float b=4.6;p1=&a;p2=&b; printf("%d,%f",++(*p1),(*p2++));}

- A、 以上三个答案都不对
- B、 6, 4.7
- C、 6, 4.6
- D、 5, 4.6

答案：

A

题号 :25900

下面程序的运行结果是_____。

```
main()
{ int a[3][4]={1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,21,23};
  int(*q)[4]=a,l,m,n=0;
  for(l=0;l<3;l++)
    for(m=0;m<2;m++)
      n=n+*(q+1)+m);
  printf("%d\n",n);
}
```

- A、 60
- B、 144
- C、 168
- D、 99

答案：

A

题号 :25869

若有以下定义和语句，则对m数组元素地址正确的引用是 int m[2][3],(*p)[3];p=m;

- A、 p[0]+1
- B、 (p+1)+2
- C、 p[2]
- D、 *(p+2)

答案：

A

题号：25893

有以下程序段

```
int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=&a[3],b;  
b=p[5];
```

b中的值是

- A、 5
- B、 8
- C、 6
- D、 9

答案：

D

题号：25882

有以下程序

```
point(char *p)  
{  
    p+=3;  
}  
main()  
{    char b[4]={'a','b','c','d'},*p=b;  
    point(p);    printf("%c\n",*p);  
}
```

程序运行后的输出结果是

- A、 b
- B、 d
- C、 c
- D、 a

答案：

D

题号：25894

已知 :int a[5]={0,1,2,3,4}; int *p=a; 下面的表达式不可以用来表示a[3]的是_____

- A、 *p+3
- B、 *(p+3)
- C、 *(a+3)
- D、 p[3]

答案：

A

题号 :25852

设有语句 :int k=1,*p1=&k,*p2=&k;,以下不能正确执行的赋值语句是

- A、 p1=p2
- B、 k=*p1+*p2
- C、 p1=k
- D、 *p1=*p2

答案：

C

题号 :25902

已知:int a[2][3]={1,2,3,4,5,6}, (*p)[3]=a;则下列表达式不等于3的是_____。

- A、 *(*(p+0)+2)
- B、 *(*p+2)
- C、 *p+2
- D、 a[0][2]

答案：

C

题号 :25888

若已有定义int (*p) ();则指针p

- A、 表示函数的类型
- B、 代表函数的返回值
- C、 表示函数返回值的类型
- D、 指向函数的入口地址

答案：

D

题号 :25853

若有语句int a=4,*p=&a;,以下均代表地址的一组选项是

- A、 *&a,&a,*p
- B、 &a,p,&*p
- C、 a,p,&*a
- D、 *&p,*p,&a

答案：

B

题号：25846

已知：char str[10],*p=str; 下面的语句中正确的是_____

- A、 *str="ABC";
- B、 str="ABC";
- C、 *p="ABC";
- D、 p="ABC";

答案：

D

题号：25858

执行下面程序段后，x，y，p的值是（ ），int x=10,y,*p;p=&x; y=*p++;

- A、 x的值是10，y的值是10，p增1
- B、 x的值是11，y的值是11，p值不变
- C、 x的值是10，y的值是11，p增1
- D、 x的值是11，y的值是10，p值不变

答案：

A

题号：25906

若有以下说明：int a[3][5]={{1,2},{3,4},{5,6}}; int(*p)[5]=a; 则二维元素中数值为6的表达式是_____。

- A、 p[1][1]
- B、 a[3][3]
- C、 p+=2,*p
- D、 *a[2]

答案：

C

题号 :25901

若有以下定义和语句, 则对m数组元素地址正确的引用是_____。 int m[2][3],(*p)[3];p=m;

- A、 p[2]
- B、 p[0]+1
- C、 (p+1)+2
- D、 *(p+2)

答案 :

C

题号 :25889

下面程序的运行结果是#include "stdlib.h"fun(int **a,int p[2][3]){**a=p[1][1];}main(){int x[2][3]={2,4,6,8,10,12},*p; p=(int*)malloc(sizeof(int));fun(&p,x);printf("%d\n",*p);}

- A、 2
- B、 10
- C、 8
- D、 6

答案 :

B

题号 :25904

若有以下定义和赋值语句,且 $0 \leq i \leq 1, 0 \leq j \leq 2$,则以下对s数组元素的的正确引用形式是_____。

int s[2][3]={0}, (*p)[3], i, j; p=s;

- A、 *(*(p+i)+j)
- B、 *(p[i]+j)
- C、 (p+i)+j
- D、 (*(p+i))[j]

答案 :

A

题号 :25905

若有定义语句 :int s[4][6],t[6][4], (*p) [6];则以下正确赋值语句是_____。

- A、 p=s;
- B、 p=s[2] ;
- C、 p=t[3];
- D、 p=t;

答案 :

A

题号 :25843

若有以下说明,且 $0 \leq i < 5$,则()书对数组元素地址的正确表示,int a[]={10,20,30,40,50}; int *p=a,i;

- A、 &p
- B、 p++
- C、 a++
- D、 p[i]

答案 :

B

题号 :25915

若有一下程序段,

```
void main()
{
    char *a[3] = {"I","love","China"};
    char **ptr = a;
    printf("%c  %s", *(a+1)+1, *(ptr+1) );
}
```

这段程序的输出是 ()。

- A、 o love
- B、 l l
- C、 o o
- D、 l love

答案 :

A

题号 :25884

以下程序的输出结果是 ()。 #include<stdio.h>main(){int m[5],n[5],*px,*py,k;px=m;py=n;for(k=1;k<4;k++,px++,py++){*px=k;*py=2*k; printf("%d,%d",m[k-1],n[k-1]);}px=&m[1];py=&n[1];for(k=1;k<3;k++){*px+=k;*py*=k; printf("\n%d,%d",*px++,*py++);}}

- A、 1, 2, 2, 4, 3, 6 1, 2, 3, 4,
- B、 1, 2, 2, 4, 3, 6 2, 3, 2, 3
- C、 1, 2, 1, 2, 1, 2, 3, 4, 5, 1 2,
- D、 1, 2, 2, 4, 3, 6, 3, 4, 5, 1 2

答案 :

D

题号 :25917

下列说法不正确的是_ 。

- A、动态分配是指在程序运行期间根据实际需要动态申请或释放内存的方式。
- B、malloc()函数功能是在内存的动态存储区中分配一个长度为size的连续空间,并将此存储空间的起始地址作为函数值返回。
- C、free ()是 重新分配空间函数。
- D、calloc()函数功能是在内存的动态存储区中分配 n 个长度为size的连续空间,并将该存储空间自动置初值0

答案 :

C

题号 :25848

若有语句 :int a=4, *p=&a;, 下面均代表地址的一组选项是 ()。

- A、*&p, *p, &a
- B、a, p, &*a
- C、&a, p, *&p
- D、*&a, &a, *p

答案 :

C

题号 :25908

已知声明 :int (*p)(int i); 正确的描述是_____。

- A、p是一个指向函数的指针
- B、*p是一个字符串
- C、函数返回一个指向函数的指针
- D、*p两边的括号可以省略

答案 :

A

题号 :25861

假设c是字符行变量, p1和p2是已赋值的字符型指针, 则下述有关运算中 () 是非法运算。

- A、*(&p1)=&C;
- B、p1++
- C、p1+=p2
- D、*(&c)='A'

答案 :

C

题号 :25910

下面程序的运行结果是_____。

```
#include "stdlib.h"
fun(int **a,int p[2][3])
{
**a=p[1][1];
}
main()
{
int x[2][3]={2,4,6,8,10,12},*p;
p=(int*)malloc(sizeof(int));
fun(&p,x);
printf("%d\n",*p);
}
```

- A、 8
- B、 6
- C、 10
- D、 2

答案 :

C

题号 :25865

若有定义 :int x[10], *p=x;, 则*(p+5)表示 ()

- A、 数组元素x[5]的地址
- B、 数组元素x[5]的值
- C、 数组元素x[6]的值
- D、 数组元素x[6]的地址

答案 :

B

题号 :25844

下面语句中, 错误的是_____。

- A、 int i,*p;*p=i;
- B、 int i,*p;p=&a;
- C、 int i;int *p;p=&i;

D、int i,*p=&a;

答案：

A

题号：25916

下列说法正确的是_ ____。

A、在C语言中，可以使用动态内存分配技术定义元素个数可变的数组

B、在C语言中，数组元素的数据类型可以不一致

C、在C语言中，定义了一个数组后，就确定了它所容纳的具有相同数据类型元素的个数

D、在C语言中，数组元素的个数可以不确定，允许随机变动

答案：

C

题号：25847

下面语句中，错误的是_____

A、int i,*p; p=&i;

B、int i; int *p; p=&i;

C、int i,*p; *p=i;

D、int i,*p=&i;

答案：

C

题号：25850

以下对指针变量的操作中，不正确的是

A、int a=5,*p,*q=&a;*p=*q;

B、int *p,*q;q=p=NULL;

C、int p,*q;q=&p;

D、int a=5,*p;*p=a;

答案：

D

题号：25885

下面程序的输出结果是（ ）。#include<stdio.h>main(){static char a[]="CHINA";char *ch=&a[5];printf("\n");while(--ch>=&a[0]) printf("%c",*ch);}

A、A N I H C

B、A A A A A

C、CHINA

D、A

答案：

A

题号：25857

以下对指针变量的操作中，不正确的是（ ）

A、int a=5, *p=&a, *q=&a; *p=*q;

B、int p, *q; q=&p;

C、int *p, *q; q=p=NULL;

D、int a=5, *p; *p=a;

答案：

D

题号：25919

若要利用下面的程序段使指针变量p指向一个储存整型变量的储存单元，则应填入___。

```
int *p;
```

```
p=___malloc(sizeof(int));
```

A、int

B、int*

C、(int *)

D、(*int)

答案：

C

题号：25879

以下程序段的输出结果为 char a[]="Program",*ptr;ptr=a;for(;ptr<a+7;ptr+=2)putchar(*ptr);

A、Program

B、Porm

C、有语法错误

D、Por

答案：

B

题号：25880

以下语句不正确的是

- A、char *a;a="test";
- B、char a[6],*p;p=a="test";
- C、char a[6],*p=a;p="test";
- D、char a[6]="test";

答案：

B

题号：25868

若有定义int (*p)[3];, 则对以下叙述正确的是

- A、p是一个指针，它可以指向一个一维数组中的任意元素
- B、p是一个指针数组名
- C、p是一个指针，它可以指向一个含有3个整型元素的一维数组
- D、(*p)[3]等价于*p[3]

答案：

C

题号：25896

若有定义int (*p)[3]; 则对以下叙述正确的是_____。

- A、p是一个指针，它可以指向一个一维数组中的任意元素
- B、p是一个指针，它可以指向一个含有3个整型元素的一维数组
- C、p是一个指针数组名
- D、(*p)[3]等价于*p[3]

答案：

B

题号：25867

以下程序执行后a的值为 main(){int a,m=2,k=1,*p=&k; a=p==&m; printf("%d\n",a);}

- A、0
- B、-1
- C、1
- D、2

答案：

A

题号：25871

以下程序段的运行结果是 ()。

```
char a[]="program", *p;
p=a;
while (*p!='g')
    { printf("%c", *p-32);  p++;  }
```

- A、PROgram
- B、PRO
- C、PROGRAM
- D、proGRAM

答案：

B

题号 :25881

有以下程序

```
void f(int *x,int *y)
{   int t;
    t=*x;*x=*y;*y=t;
}
main()
{   int a[8]={1,2,3,4,5,6,7,8},k,*p,*q;
    p=a;q=&a[7];
    while(p<q)
    {
        f(p,q);
        p++;
        q--;
    }
    for(k=0;k<8;k++)
        printf("%d,",a[k]
```

- A、5, 6, 7, 8, 1, 2, 3, 4,
- B、1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8,
- C、8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1,
- D、8, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 1,

答案：

C

题号 :25876

下面程序的运行结果是 ()。

```
# include <stdio.h>
# include <string.h>
```

```

main ()
{ char *p1, *p2, str[50]="abc" ;
  p1="123" ; p2="456" ;
  strcpy (str+1, strcat (p1, p2) ) ;
  printf ("%s\n", str) ;
}

```

- A、c123456
- B、bc123456
- C、abc123456
- D、a123456

答案：

D

题号：25898

若有以下说明和语句，int c[4][5],(*p)[5];p=c;能正确引用c数组元素的是_____。

- A、*(p+1)+3
- B、*(p[0]+2)
- C、*(p+3)
- D、p+1

答案：

B

题号：25860

假定p1和p2是已赋值的int类型指针，则下面有关运算中，∅ 是非法

- A、*p2=*p1-'A'
- B、*p1=*p1+*p2
- C、*p1+=100-*p2
- D、p2=p1/2

答案：

D

题号：25864

若有说明：char *pc[]={ "aaa", "bbb", "ccc", "ddd"};，则以下叙述正确的是_____。

- A、pc[0]代表的是字符'a'的首地址
- B、*pc[0]代表的是字符串"aaa"的首地址
- C、pc[0]代表的是字符串"aaa"的首地址
- D、*pc[0]代表的是字符'a'的首地址

答案：

C

题号 :25886

语句int (*ptr) 0 ;的含义是

- A、 ptr是指向函数的指针, 函数返回一个int型的变量
- B、 ptr是指向一维数组的指针变量
- C、 ptr是一个函数名, 该函数的返回值是指向int型的指针
- D、 ptr是指向int类型数据的指针变量

答案 :

A

题号 :25909

已知int **p ;则变量p是_____。

- A、 int类型变量
- B、 3种都是错误
- C、 指向int的指针
- D、 指向指针的指针

答案 :

D

题号 :25912

下面程序的输出结果是_____。

```
#include<stdio.h>
int x[2][3]={0,1,2,3,4,5};
main()
{
int (*p)[3];
p=x;
printf("%d,%d",*(p+1),x[0][1]);
}
```

- A、 1,1
- B、 0,0
- C、 3,1
- D、 4,1

答案 :

A

题号 :25911

下面程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
#include<string.h>
main()
{
    int x[5]={1,2,3,4,5},*p=x,**pp;
    pp=&p;printf("%d,",*(p++));
    printf("%d\n",**pp);
}
```

A、 2,2

B、 2,3

C、 1,1

D、 1,2

答案 :

D

题号 :25866

若有以下语句, 则对x数组元素引用不正确的是 ()。

```
int x[]={1, 2, 3, 4, 5, 6}, *ptr;
```

```
ptr=x;
```

A、 *(++ptr)

B、 *(-ptr)

C、 *(ptr--)

D、 *(ptr++)

答案 :

B

题号 :25856

下面程序的运行结果是_____。

```
# include <stdio.h>
```

```
# include <string.h>
```

```
fun(char *s)
```

```
{ char t,*a,*z;
```

```
    a=s;    z=s+strlen(s)-1;
```

```
    while(a++<z--)
```

```
    { t=*a++; *a=*z--; *z=t;}
```

```
}  
main()  
{ char *p;  
  p="abcdefg";  
  fun(p);  
  puts(p);
```

- A、abdddfg
- B、gbedcfa
- C、gfedcba
- D、afcdebg

答案：

A

题号：25897

若有以下定义，则对a数组元素的正确引用是_____。 int a[5],*p=a;

- A、*&a[5]
- B、*(p+5)
- C、*(a+2)
- D、a+2

答案：

C

题号：25918

下面程序的运行结果是_____。

```
#include "stdlib.h"  
fun(int **a,int p[2][3])  
{**a=p[1][1];}  
main()  
{int x[2][3]={2,4,6,8,10,12},*p;  
  p=(int*)malloc(sizeof(int));  
  fun(&p,x);  
  printf("%d\n",*p);  
}
```

- A、8
- B、6
- C、10
- D、2

答案：

C

题号 :25895

若有以下说明 :int a[3][5]={{1,2},{3,4},{5,6}}; int(*p)[5]=a;则数值为6的表达式是 ()。

- A、 a[3][3]
- B、 p[1][1]
- C、 p+=2,*(p+1)
- D、 *a[2]

答案 :

C

题号 :25883

下面程序的输出结果是 ()。 #include<stdio.h>main(){char c[2][4]={"123","456"}.*p[2]; int a,b,d=0; for(a=0;a<2;a++) p[a]=c[a]; for(a=0;a<2;a++)for(b=0;p[a][b]>'0'&& p[a][b]<='9'&&b<3;b+=2)d=10*d+p[a][b]-'0'; printf("%d\n",d);}

- A、 1 3 4 6
- B、 1 2 4 5
- C、 1 2 3 4 5 6
- D、 2 3 5 6

答案 :

A

题号 :25892

有如下说明 :

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=a;

则数值为9的表达式是

- A、 p+8
- B、 *(p+8)
- C、 *p+9
- D、 *p+=9

答案 :

B

题号 :25878

以下程序段的运行结果是 char str[]="xyz",*p=str;printf("%d\n",*(p+3));

- A、字符'z'
- B、0
- C、字符'z'的ASCII码
- D、字符'z'的地址

答案：

B

题号：25934

结构体类型变量在程序执行期间，_____。

- A、部分成员驻留在内存中。
- B、只有一个成员驻留在内存中。
- C、所有成员一直驻留在内存中。
- D、没有成员驻留在内存中。

答案：

C

题号：25935

若程序中有下面的说明和定义

```
struct abc
    {int x;char y;}
    struct abc s1,s2;
```

则会发生的情况是_____。

- A、能顺利通过编译`但连接出错
- B、程序将顺利编译`连接`执行
- C、能顺利通过编译`连接`但不能执行
- D、编译出错

答案：

D

题号：25921

下列描述说明正确的是（ ）。

- A、结构体的每个成员的数据类型必须是基本数据类型。
- B、对于一个具体的结构体，它的成员可以根据自己的需要随时更改。
- C、以上描述均不正确。
- D、结构体与数组一样，其每个成员的数据类型都相同。

答案：

C

题号 :25924

当定义一个结构体变量时，系统为它分配的内存空间是()。

- A、 结构中一个成员所需的内存容量
- B、 结构中第一个成员所需的内存容量
- C、 结构体中占内存容量最大者所需的容量
- D、 结构中各成员所需内存容量之和

答案：

D

题号 :25920

下列描述正确的是（ ）。

- A、 类型定义格式要求中的标识符必须是大写字母序列。
- B、 以上描述均不正确
- C、 类型定义格式要求中的类型名必须是在此之前有定义的类型标识符。
- D、 用户可以通过类型定义产生一种新的数据类型。

答案：

C

题号 :25923

在16位PC机中，若有定义 `:struct data { int i; char ch; double f; } b` 则结构变量b占用内存的字节数是()。

- A、 11
- B、 2
- C、 1
- D、 8

答案：

A

题号 :25952

以下对枚举类型名ee的定义中正确的是

- A、 `enum ee={A,B,C,D} ;`
- B、 `enum ee{A,B,C,D};`
- C、 `enum ee{'A','B','C','D'};`
- D、 `enum ee={'A','B','C','D'};`

答案：

B

题号 :25953

以下对枚举类型名a的定义中正确的是

- A、enum a{"one","two","three"};
- B、enum a={one,two,three};
- C、enum a={"one","two","three"};
- D、enum a{on=9,two=-1,three};

答案 :

D

题号 :25949

以下程序的输出结果是()。

```
union myun { struct { int x, y, z; } u; int k; } a;
```

```
main() {
```

```
    a.u.x=4; a.u.y=5; a.u.z=6; a.k=0; printf(" %d\n",a.u.x);
```

```
}
```

- A、4
- B、0
- C、6
- D、5

答案 :

B

题号 :25936

设有以下说明语句

```
struct stu
```

```
{ int a;
```

```
float b;
```

```
} stutype;
```

则下面不正确的叙述是 ()。

- A、stutype是用户定义的结构体类型名。
- B、struct 是结构体类型的关键字。
- C、a和b都是结构体成员名。
- D、struct stu是用户定义的结构体类型。

答案 :

A

题号 :25939

下列程序的输出结果是_____。

```
struct abc
{ int a, b, c; };
main()
{struct abc s[2]={{1,2,3},{4,5,6}}; int t;
t=s[0].a+s[1].b;
printf("%d \n", t);
}
```

A、 8

B、 5

C、 6

D、 7

答案 :

C

题号 :25927

有以下程序段:

```
typedef struct NODE
{ int num;
  struct NODE *next;
} OLD;
```

以下叙述正确的是 ()。

A、 OLD是一个结构体变量

B、 NODE是一个结构体类型

C、 OLD是一个结构体类型

D、 以上的说明形式非法

答案 :

C

题号 :25931

若程序中有下面的说明和定义 :struct mnp{int a,char b;} struct mnp r,s; 则会发生的情况是 ()。

A、 能顺利通过编译, 但连接出错。

B、 编译时出错。

C、 程序将顺利编译、连接、执行。

D、能顺利通过编译、连接，但不能执行。

答案：

B

题号：25942

在计算机上使用VC++6.0，若有如下定义：

```
union data
```

```
{int i;
```

```
char c;
```

```
float f;
```

```
} b;
```

则共用体变量b占用内存的字节数是（ ）。

A、11

B、8

C、2

D、1

答案：

B

题号：25932

下列描述说明正确的是_____。

A、外部存储类型和静态存储类型的结构体变量都可以进行初始化。

B、只有静态存储类型的结构体变量可以进行初始化。

C、只有外部存储类型的结构体变量可以进行初始化。

D、以上描述均不正确。

答案：

A

题号：25933

以下正确的说法是_____。

A、结构体类型变量为外部变量或静态变量时能初始化。

B、结构体类型变量不能初始化。

C、可以用赋值语句将一组常量赋给一个结构体变量。

D、结构体数组不能初始化。

答案：

A

题号 :25938

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
struct cmplx{int x; int y;} cnum[2]={1,3,2,7};
printf("%d\n", cnum[0].y/cnum[0].x*cnum[1].x);
}
```

A、 3

B、 6

C、 1

D、 0

答案：

B

题号 :25925

以下选项中不能正确把cl定义成结构体变量的是_____。

A、 struct

```
{ int red;
  int green;
  int blue;
```

```
} cl;
```

B、 struct color cl

```
{ int red;
  int green;
  int blue;
```

```
};
```

C、 struct color

```
{ int red;
  int green;
  int blue;
```

```
} cl;
```

D、 typedef struct

```
{int red;
int green;
int blue;
} COLOR;
COLOR cl;
```

答案：

B

题号 :25928

C语言结构体类型变量在程序执行期间_____。

- A、部分成员驻留在内存中
- B、所有成员一直驻留在内存中
- C、只有一个成员主留在内存中
- D、没有成员驻留在内存中

答案 :

B

题号 :25950

下面对typedef的叙述不正确的是

- A、用typedef不能定义变量名
- B、用typedef只是将已存在的类型用一个新的标识符
- C、用typedef可以定义新的数据类型
- D、使用typedef有利于程序的通用和移植

答案 :

C

题号 :25926

以下对结构体类型变量td的定义中, 错误的是_____。

A、 struct aa
{ int n;
float m;
}
struct aa td;

B、 struct
{ int n;
float m;
}td;

C、 struct
{ int n;
float m;
}aa;
struct aa td;

D、typedef struct aa

```
{ int n;  
  float m;  
}AA;  
  AA td;
```

答案：

C

题号：25941

以下程序的输出结果是（ ）。

```
#include<stdio.h>  
main()  
{union{int i[2];  
  long k;  
  char c[4];  
} r, *s=&r;  
s->i[0]=0x39;  
s->i[1]=0x38;  
printf("%c\n", s->c[0]);  
}
```

A、9

B、8

C、38

D、39

答案：

A

题号：25951

程序运行结果是typedef union{long a[2];int b[4];char c[8];}exam;main(){printf("%d\n",sizeof(EXAM));}

A、16

B、32

C、报错

D、8

答案：

D

题号 :25944

在计算机上使用VC++6.0, 以下程序的输出结果是 ()。

```
#include<stdio.h>
main()
{union un {int a[2]; long b; char c;};
printf("%d\n", sizeof(union un));
}
```

A、 4

B、 1

C、 8

D、 9

答案：

C

题号 :25948

若有以下程序段：

```
union data { int i; char c; float f;} a; int n;
则以下语句正确的是( )。
```

A、 n=a;

B、 printf("%d",a.i);

C、 a=5;

D、 a={2,'a',1.2}

答案：

B

题号 :25937

若有以下定义：

```
struct stru
{int a; long b; char c[6];} sampl;
则以下赋值正确的是_____。
```

A、 以上均不正确

B、 sampl.c= "abcd";

C、 sampl->c="abcd";

D、 strcpy(sampl.c,"abcd");

答案：

D

题号 :25945

当定义一个共用体变量时,系统分配给它的内存是()。

- A、结构中最后一个成员所需内存量
- B、结构中第一个成员所需内存量
- C、各成员所需内存量的总和
- D、成员中占内存量最大的容量

答案 :

D

题号 :25947

下面对typedef的叙述中不正确的是 ()。

- A、用typedef只是将已存在的类型用一个新的标识符来代表
- B、用typedef可以定义新的数据类型
- C、使用typedef有利于程序的通用和移植
- D、用typedef不能定义变量名

答案 :

B

题号 :25922

下列描述说明正确的是 ()。

- A、结构体定义时各成员项之间可用分号也可用逗号隔开。
- B、定义结构体时,它的每个成员的数据类型可以不同。
- C、定义结构体时,它的每个成员的数据类型可以不同。
- D、结构体定义时,其成员的数据类型不能是结构体本身。

答案 :

B

题号 :25943

在计算机上使用VC++6.0,变量a所占内存字节数是 ()。

```
union U
{ char st[4];
  int i;
  float l;
};
struct A
{ int c;
  union U u; }a;
```

- A、8
- B、4
- C、12
- D、10

答案：

C

题号：25940

下列描述说明正确的是（ ）。

- A、以上说法均不正确。
- B、共用体定义时，系统按照各成员项所需空间的大小和实际分配存储空间。
- C、共用体定义时，系统按照占用空间最大的成员项分配存储空间。
- D、结构体定义时并不分配存储空间，只有在结构体变量说明时系统才分配存储空间。

答案：

D

题号：25930

下列描述说明正确的是（ ）。

- A、结构体变量可以作为一个整体进行其值的输入和输出。
- B、结构体变量和结构体是相同的概念。
- C、结构体成员项可以是结构体或其他任何C语言的数据类型。
- D、结构体成员项不可以是结构体。

答案：

C

题号：25946

以下对C语言中共用体类型数据的叙述正确的是（ ）。

- A、一个共用体变量中不能同时存放其所有成员
- B、一个共用体变量中可以同时存放其所有成员
- C、共用体类型定义中不能出现结构体类型的成员
- D、可以对共用体变量直接赋值

答案：

C

题号：25929

设有以下语句：

```
typedef struct S
```

```
{ int g;
```

```
  char h;
```

```
};
```

则下面叙述中正确的是_____。

A、可以用T定义结构体变量

B、S是struct类型的变量

C、T是struct S类型的变量

D、可用S定义结构体变量

答案：

A